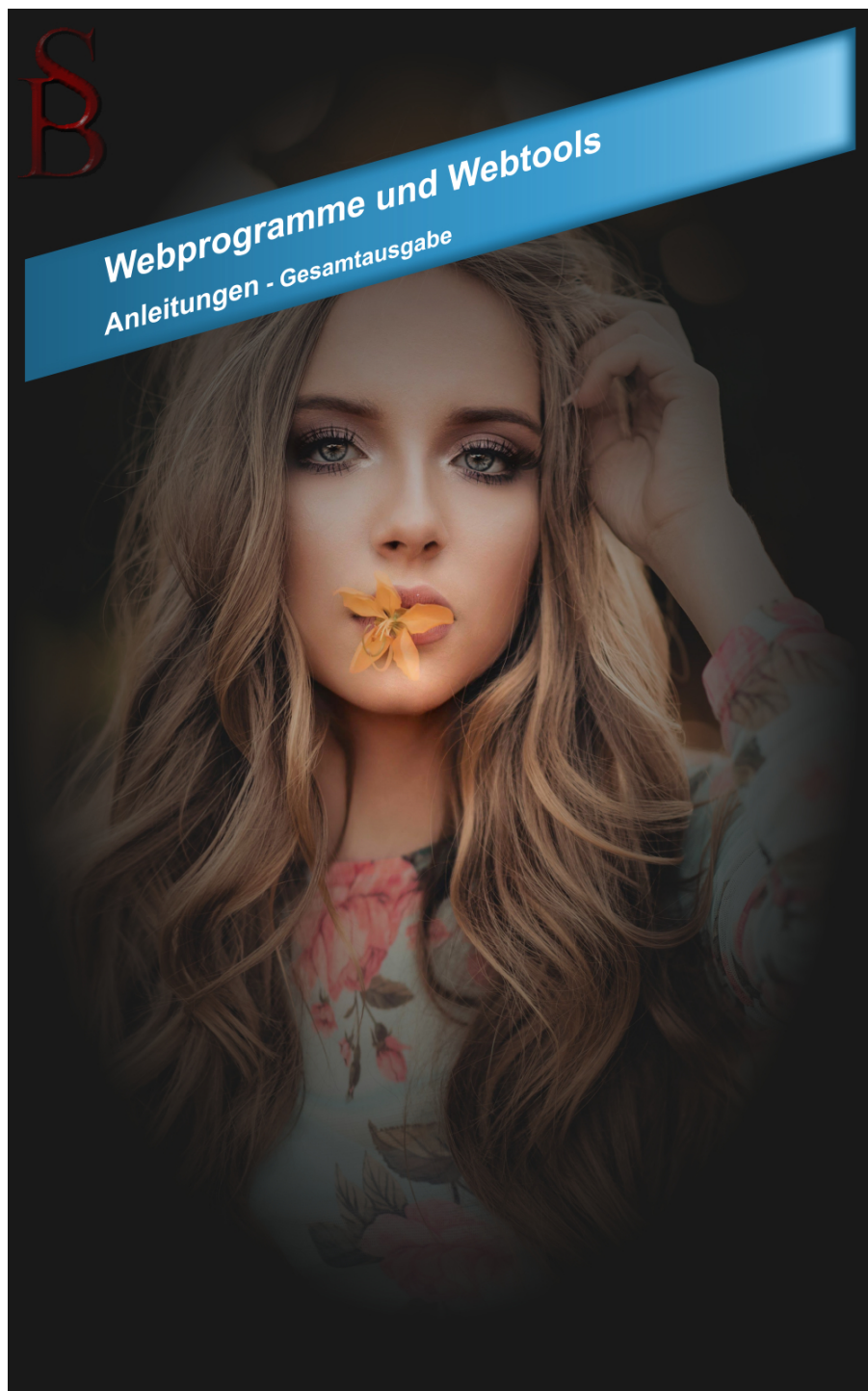


Webprogramme und Webtools

Von Stephan Baukrowitz



Buchbeschreibung:

Anleitungen als Gesamtausgabe für alle Webprogramme und Webtools von Stephan Baukrowitz bis April 2020.

Über den Autor:

Stephan Baukrowitz ist Frührentener sowie Selbstständiger Programmierer. Er vertreibt selbstprogrammierte Software für die Homepage, Windows und den Mac.

Webprogramme und Webtools

Anleitungen - Gesamtausgabe

Von Stephan Baukrowitz

Adolf-Kolping-Str. 9
65385 Rüdesheim am Rhein

Stephan Baukrowitz
Telefon: 0160 - 239 85 28
Stephan@Baukrowitz.de
www.Baukrowitz.de

1. Auflage, 2020

© 2020 Stephan Baukrowitz – alle Rechte vorbehalten.

Adolf-Kolping-Str. 9

65385 Rüdesheim am Rhein

Stephan@Baukrowitz.de

www.Baukrowitz.de

Inhaltsverzeichnis	
1. Vorwort	8
1.1 Links	8
1.2 Entwickler	8
1.3 Händler	8
2. Allgemeines	8
2.1 Tabellen	8
2.1.1 Admin und Benutzerverwaltung	8
2.1.2 Adminverwaltung	9
2.1.3 Benutzerverwaltung	9
2.1.4 Besucherzähler	9
2.1.5 Bildschirmschoner	9
2.1.6 Blog	9
2.1.7 Ebookmanager	9
2.1.8 Email-Formular	9
2.1.9 Gästebuch	9
2.1.10 Galerie	9
2.1.11 Galeriemanager	10
2.1.12 Gewinnspiel Random Steam Key	10
2.1.13 Gewinnspiel Weblinks	10
2.1.14 Linkliste	10
2.1.15 Modelmanager 2 Privat	10
2.1.16 Modelmanager 2 Pro	11
2.1.17 Musikmanager	11
2.1.18 Newsmanager 2 Privat	11
2.1.19 Newsmanager 2 Pro	12
2.1.20 phpinfo	12
2.1.21 Rechtstexte	12
2.1.22 Sedcard	12
2.1.23 Webtools	12
2.1.24 Verzeichnisschutz	13
2.1.25 WYSIWYG Editor	13
2.2 Benötigte Software	13
2.2.1 FTP-Client	13
2.2.2 Office Software	14
2.2.3 Texteditor	15
2.3 Webserver	15
2.4 Installation	15
2.5 Brandfree	16
2.6 Navigationsleiste und Quellcode	17

3. Webprogramme und Webtools	17
3.1 Admin und Benutzerverwaltung	17
3.2 Adminverwaltung	18
3.3 Benutzerverwaltung	18
3.4 Besucherzähler	18
3.5 Bildschirmschoner	18
3.6 Blog	19
3.7 Ebookmanager	19
3.7.1 Dateien	19
3.7.2 Anleitung	19
3.8 E-Mail Formular	20
3.9 Gästebuch	20
3.9.1 Dateien	20
3.9.2 Anleitung	20
3.10 Galerie	20
3.10.1 Anleitung	20
3.11 Galeriemanager	21
3.11.1 Anleitung	21
3.12 Gewinnspiel Random Steam Key	22
3.13 Gewinnspiel Weblinks	22
3.14 Linkliste	22
3.15 Modelmanager 2 Privat und Pro	23
3.15.1 Lizenz	23
3.15.2 Installation	23
3.15.3 Anwendung	24
3.15.4 Menü ab 18	25
3.15.5 Menü Model	25
3.15.6 Menü Besucher	28
3.15.7 Menü Fotograf	28
3.15.8 Menü Model gesucht	28
3.15.9 Menü Admin	29
3.16 Musikmanager	30
3.16.1 Dateien	30
3.17 Newsmanager 2 Privat, Pro und Modelmanager Version	30
3.17.1 Lizenz	31
3.17.2 Anleitung	31
3.17.3 Anwendung	32
3.18 phpinfo	34
3.19 Rechtstexte	34

3.20 Sedcard	34
3.21 Webtools	34
3.22 Verzeichnisschutz	35
3.23 WYSIWYG Editor	35
3.23.1 Anleitung	35
4. PayPal	36

1. Vorwort

Angeboten werden die Webprogramme zum aktuellen Zeitpunkt in meinem Online-Shop „SB Pro Software“ und auf Amazon unter Software → Programmierung und Webdesign.

In meinem Online-Shop ist die Auswahl sehr viel Größer und auch günstiger, da ich diese dort zum Download Anbieten kann. Dafür bekommt man bei Bestellung auf Amazon CD's geliefert. Die Lieferzeiten bei Amazon sind vorsorglich etwas länger angegeben, in der Regel versende ich die Bestellungen am gleichen oder nächsten Tag mit der Post per Prio.

1.1 Links

SB Pro Software - <https://www.sb-pro-software.de>

Amazon - <https://www.amazon.de>

1.2 Entwickler

Für Entwickler welche den Newsmanager 2 oder Webtools in Ihre eigenen Programme einbauen und diese Vertreiben möchten gibt es in meinem Online-Shop entsprechende Entwicklerlizenzen.

1.3 Händler

Auch für Händler gibt es in meinem Online-Shop entsprechende Lizenzen, um meine Webprogramme und Webtools Weiterverkaufen zu dürfen. Diese sind nicht ganz billig aber man kann damit eine Menge Geld verdienen.

2. Allgemeines

2.1 Tabellen

Es werden für diese Webprogramme und Webtools folgende Tabellen angelegt.

2.1.1 Admin und Benutzerverwaltung

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.2 Adminverwaltung

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.3 Benutzerverwaltung

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.4 Besucherzähler

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.5 Bildschirmschoner

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.6 Blog

- SB_Blog

2.1.7 Ebookmanager

- SB_Ebookmanager

2.1.8 Email-Formular

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.9 Gästebuch

- SB_Gaestebuch

2.1.10 Galerie

- SB_Galerie

2.1.11 Galleriemanager

- SB_Galleriemanager

2.1.12 Gewinnspiel Random Steam Key

- SB_Gewinnspiel_Random_Steam_Key_Teilnehmer
- SB_Gewinnspiel_Random_Steam_Key_Steamkeys

2.1.13 Gewinnspiel Weblinks

- SB_Gewinnspiel_Weblinks_Teilnehmer
- SB_Gewinnspiel_Weblinks_Webseiten

2.1.14 Linkliste

- SB_Linkliste

2.1.15 Modelmanager 2 Privat

- SB_MM_Newsmanager_News
- SB_MM_Newsmanager_Adressen
- SB_MM_Newsmanager_Einstellungen
- SB_MM_Newsmanager_Verteiler
- SB_MM_Newsmanager_Kategorien
- SB_MM_Newsmanager_Themen
- SB_MM_Newsmanager_Filter
- SB_MM_Newsmanager_RSS_Feed_Allgemeines
- SB_MM_Newsmanager_RSS_Feed_Header
- SB_MM_Newsmanager_RSS_Feeds
- SB_Modelmanager_Profil
- SB_Modelmanager_Daten
- SB_Modelmanager_Download
- SB_Modelmanager_Einstellungen
- SB_Modelmanager_ab18
- SB_Modelmanager_Sedcard
- SB_Modelmanager_Navigationsleiste
- SB_Modelmanager_Freier_Text
- SB_Modelmanager_Blog

- SB_Modelmanager_Linkliste

2.1.16 Modelmanager 2 Pro

- SB_MM_Newsmanager_News
- SB_MM_Newsmanager_Adressen
- SB_MM_Newsmanager_Einstellungen
- SB_MM_Newsmanager_Verteiler
- SB_MM_Newsmanager_Kategorien
- SB_MM_Newsmanager_Themen
- SB_MM_Newsmanager_Filter
- SB_MM_Newsmanager_RSS_Feed_Allgemeines
- SB_MM_Newsmanager_RSS_Feed_Header
- SB_MM_Newsmanager_RSS_Feeds
- SB_Modelmanager_Profil
- SB_Modelmanager_Daten
- SB_Modelmanager_Download
- SB_Modelmanager_Einstellungen
- SB_Modelmanager_Besucherprofil
- SB_Modelmanager_Sedcard
- SB_Modelmanager_Navigationsleiste
- SB_Modelmanager_Freier_Text
- SB_Modelmanager_Blog
- SB_Modelmanager_Linkliste
- SB_Modelmanager_Sternebewertung_Blogs
- SB_Modelmanager_Sternebewertung_Fotos
- SB_Modelmanager_Kommentare

2.1.17 Musikmanager

- SB_Musikmanager

2.1.18 Newsmanager 2 Privat

- SB_Newsmanager_News
- SB_Newsmanager_Adressen
- SB_Newsmanager_Einstellungen
- SB_Newsmanager_Verteiler
- SB_Newsmanager_Kategorien

- SB_Newsmanager_Themen
- SB_Newsmanager_Filter
- SB_Newsmanager_RSS_Feed_Allgemeines
- SB_Newsmanager_RSS_Feed_Header
- SB_Newsmanager_RSS_Feeds

2.1.19 Newsmanager 2 Pro

- SB_Newsmanager_News
- SB_Newsmanager_Adressen
- SB_Newsmanager_Einstellungen
- SB_Newsmanager_Verteiler
- SB_Newsmanager_Kategorien
- SB_Newsmanager_Themen
- SB_Newsmanager_Filter
- SB_Newsmanager_RSS_Feed_Allgemeines
- SB_Newsmanager_RSS_Feed_Header
- SB_Newsmanager_RSS_Feeds
- SB_Newsmanager_Fanseiten

2.1.20 phpinfo

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.21 Rechtstexte

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.1.22 Sedcard

- SB_Sedcard

2.1.23 Webtools

- SB_CryptApache
- SB_md5Apache
- SB_sha1Apache

2.1.24 Verzeichnisschutz

Hier werden keine Tabellen angelegt.

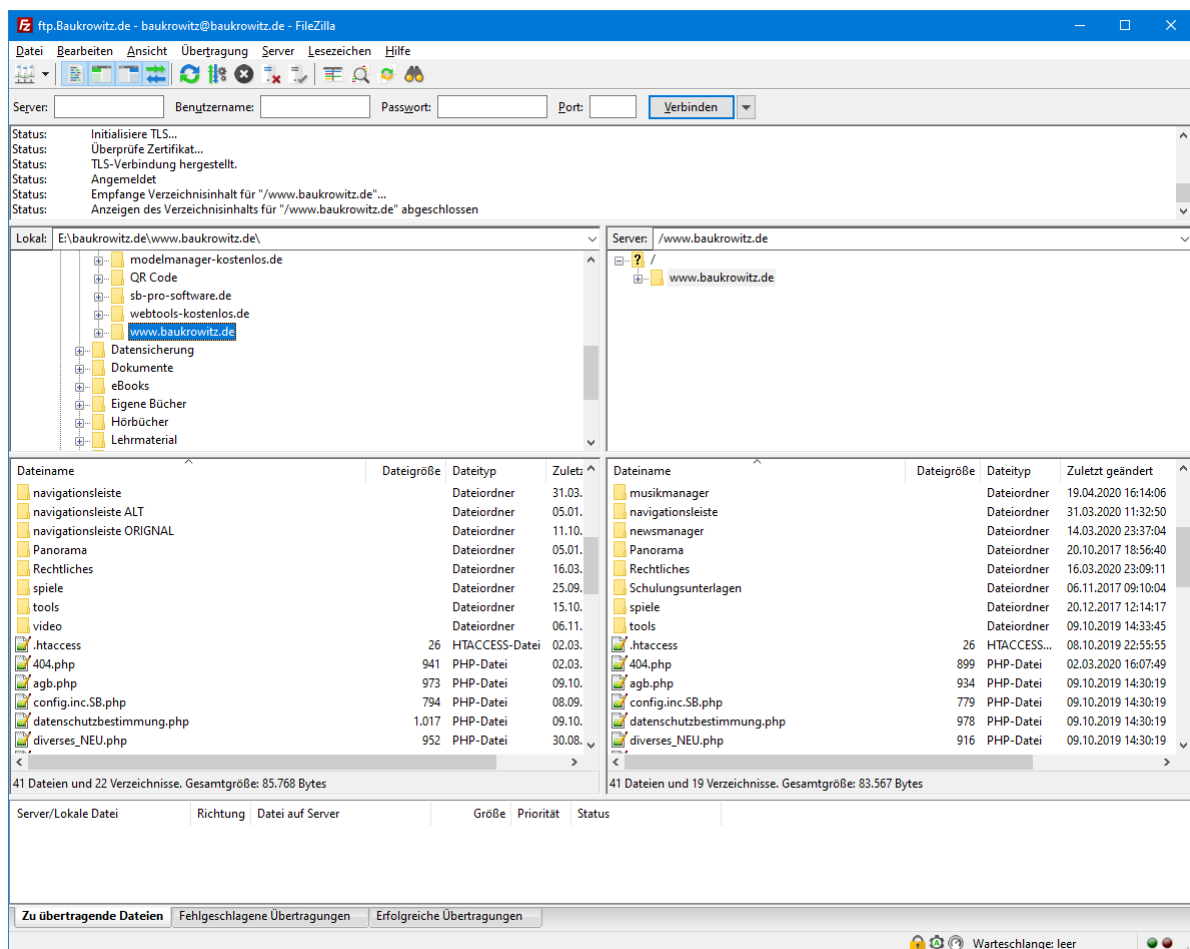
2.1.25 WYSIWYG Editor

Hier werden keine Tabellen angelegt.

2.2 Benötigte Software

2.2.1 FTP-Client

Es wird für die Installation ein FTP-Client benötigt. Ich empfehle das kostenlose File-Zilla „<https://filezilla-project.org>“. Damit werden die Programmverzeichnisse auf den Webserver kopiert.



Mit der rechten Maustaste klickt man auf die Datei install.php im Programmverzeichnis und wählt „URL in die Zwischenablage kopieren“ aus.

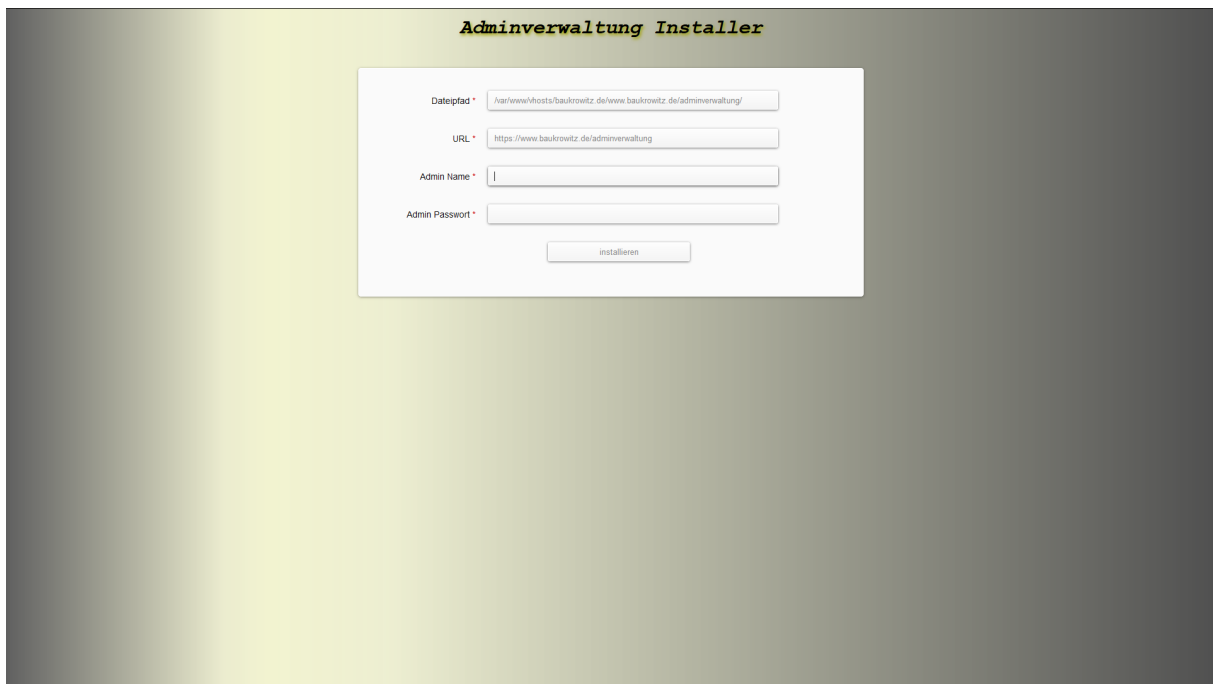
Die kopierte URL fügt man nun mit der Tastenkombination Strg+v im Browser ein, es erscheint ein vergleichbarer Text wie dieser:

`ftp://baukrowitz@baukrowitz.de/www.baukrowitz.de/adminverwaltung/install.php`

Den vorderen Teil des Textes entfernt man bis nur noch der Link vorhanden ist:

`www.baukrowitz.de/adminverwaltung/install.php`

Nun kann man die Eingabe bestätigen und die Webseite aufrufen.

The image shows a web browser window displaying a form titled "Adminverwaltung Installer". The form is centered on a light gray background. It contains four input fields, each with a label and a red asterisk indicating a required field: "Dateipfad" (containing "/var/www/hosts/baukrowitz.de/www.baukrowitz.de/adminverwaltung/"), "URL" (containing "https://www.baukrowitz.de/adminverwaltung"), "Admin Name" (containing a single character), and "Admin Passwort". Below these fields is a button labeled "installieren".

Je nach Programm oder Webtool sieht der Installer unterschiedlich aus und bietet mehr oder weniger Eingabemöglichkeiten.

Der Installer install.php löscht sich automatisch nach der Installation, so das niemand Fremdes Unfug damit treiben kann.

2.2.2 Office Software

Für einige Programme wird eine Office-Software benötigt, z.B. für den Modelmanager, um damit den TFCD-Vertrag ändern zu können. Man kann diesen natürlich auch mit einem anderen Programm erstellen und den vorhandenen damit ersetzen.

Meine Empfehlung ist das kostenlose LibreOffice „<https://de.libreoffice.org>“.

2.2.3 Texteditor

Um PHP-Dateien zu bearbeiten empfehle ich das kostenlose Notepad++ „<https://notepad-plus-plus.org>“.

2.3 Webserver

Wer noch keinen Webhoster für einen Webserver hat, dem empfehle ich PixelX „<https://www.pixelx.de>“, auf dessen Server habe ich entwickelt und getestet, hier gibt es keine Überraschungen. Wobei ich durch meinen Support auch das Glück hatte auf anderen Servern, testen zu können, hierdurch konnte ich einige Fehlerquellen ausmerzen.

2.4 Installation

Wie im vorigen Kapitel bereits erklärt kopiert man das Programmverzeichnis auf den Webserver und führt dort die Installation aus. Möchte man das Programmverzeichnis anders benennen, muss man die jeweilige install.php etwas abändern und dort den neuen Verzeichnisname eintragen. Subdomains werden nicht unterstützt, es könnte funktionieren, doch habe ich das nicht getestet, ich rate davon ab.

Viele Webprogramme und Webtools erwarten eine Eingabe der Datenbankinformationen, aus diesem Grund muss bereits eine Datenbank erstellt worden sein. Die macht Ihr auf der Weboberfläche eures Accounts welches von Eurem Webhoster, dafür bereitgestellt wurde.

The screenshot shows the Plesk control panel interface. The left sidebar contains navigation links: Suchen..., Websites & Domains, E-Mail, Anwendungen, Dateien, **Datenbanken** (highlighted), Statistiken, Benutzer, Konto, and WordPress. The main content area is titled 'Datenbanken' and 'Datenbank hinzufügen'. It contains a form with the following sections:

- Allgemein**
 - Datenbankname *: baukrowitz_
 - Datenbankserv: localhost:3306 (Standard für MySQL v5.7.28)
 - Zugehörige Website: baukrowitz.de
- Benutzer**
 - Erstellen Sie einen Standard-Datenbankbenutzer. Plesk greift im Namen dieses Benutzers auf die Datenbank zu. Sollten dieser Datenbank keine Datenbankbenutzer zugewiesen sein, kann nicht darauf zugegriffen werden.
 - ☒ Datenbankbenutzer erstellen
 - Datenbankbenutzername *: [input field]
 - Neues Passwort *: [input field]
 - Buttons: Generieren, Anzeigen
 - Passwort bestätigen *: [input field]
 - ☐ Der Benutzer hat Zugriff auf alle Datenbanken innerhalb des ausgewählten Abonnements
 - Zugriffssteuerung:
 - ☒ Nur lokale Verbindungen zulassen
 - ☐ Remoteverbindungen von beliebigem Host zulassen
 - ☐ Remoteverbindungen zulassen von: [input field]

At the bottom, there is a note '* Erforderliche Felder' and two buttons: OK and Abbrechen.

Es sollte darauf geachtet werden, dass nur der Webserver auf die Datenbank zugreifen darf und nicht jeder über das Internet zugriff darauf bekommt. Dennoch sollte das Passwort sehr sicher sein.

Hat man die Datenbank angelegt, gibt man in der Installation die entsprechenden Daten ein. Meist wird auch ein Admin Name und Passwort abgefragt, auch hier sollte das Passwort sehr sicher sein. Möchte man sein Name oder Passwort nachträglich ändern wollen, empfiehlt es sich das Webtool „Verzeichnisschutz“ dort hinein zu kopieren und dieses dazu aufzurufen. Man kann aber auch händisch die Datei .htpasswd ändern. Den Eintrag kann man hiermit erstellen:

https://www.baukrowitz.de/webtool_CryptApache.php

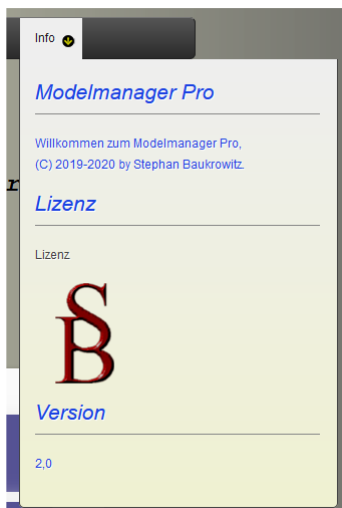
Alternativ kann man auch das Webtool „Webtools“ dazu verwenden, wenn dieses im Besitz ist. Möchte man allerdings das mehrere Admins darauf zugreifen können, so empfiehlt sich das Webtool „Adminverwaltung“ dazu.

2.5 Brandfree

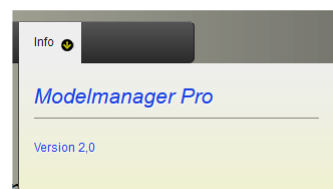
Hat man ein Brandfree erworben, darf man für das jeweilige Programm den Copyright-Hinweis entfernen. Dies kann man zwar händisch machen, allerdings empfehle ich, die mitgelieferten Dateien über die bestehenden zu kopieren, um Fehlern vorzubeugen. Gab es ein Update eines Programmes, möchte man sich das Brandfree natürlich nicht erneut kaufen, in dem Fall muss man das händisch erledigen. Ich werde es aber vermeiden unnötige Updates zu erstellen, das ist machbar weil die Webprogramme und Webtools eine bereits lange Entwicklungszeit hinter sich haben und einige Korrekturen soweit Updates bereits erfahren haben.

Ein Brandfree sieht z.B. so aus.

Vorher



Nachher



2.6 Navigationsleiste und Quellcode

Es kann vorkommen, dass man den Quellcode leicht nachbearbeiten muss. Beispielsweise wenn man Seiten auf seiner Webseite verlinken möchte welche auf keine Navigationsleiste verweisen. Das ist z.B. beim Newsmanager 2 im Menüpunkt Links der Fall. Dort verzichte ich bewusst darauf auf die vorhandene Navigationsleiste zu verweisen weil diese Webseiten in die eigene Homepage integriert werden sollten. Dazu muss am Anfang der PHP-Dateien den include Befehl ändern. Dieser sieht wie folgt aus.

```
//include(„header.php“);
```

Die Zeichen „//“ machen eine Zeile zu einem Kommentar, diese Kommentarzeichen müssen wenn eine Navigationsleiste eingebunden werden soll, entfernt werden.

Der Inhalt „header.php“ verweist auf die Datei, in welcher die Navigationsleiste enthalten ist. Eventuell muss man dies umbenennen. Die Datei mit der Navigationsleiste sollte im gleichen Verzeichnis liegen. Hier gibt es allerdings auch eine Ausnahme, ist „../header.php“ angegeben, muss die Navigationsleistendatei im übergeordneten Verzeichnis liegen.

Verweist man aus einer PHP-Datei per include Befehl auf diesen Link muss man beachten, dass die Navigationsleistendatei von dort aufgerufen wird, wo sich die aufrufende PHP-Datei befindet, z.B. im Hauptordner der Webseite. Wer sich sowas programmiert hat, wird aber auch wissen was zu tun ist, für die meisten Anwender ist diese Information uninteressant.

3. Webprogramme und Webtools

3.1 Admin und Benutzerverwaltung

Es werden die Verzeichnisse Admin und Benutzer angelegt, welche einen Apache-Zugangsschutz bieten. Es werden jeweils die Dateien .htaccess und .htpasswd angelegt. Die Datei .htaccess sorgt für den Zugangsschutz, während in der Datei .htpasswd die Admin, bzw. Benutzernamen und verschlüsselten Passwörter abgelegt werden. Name und Passwort wird mit einem Doppelpunkt getrennt und jeder Eintrag erfolgt in einer eigenen Zeile. Wichtig ist dass keine Leerzeile, darin vorkommt, was

am Dateiende leicht passieren kann, denn dann kann man ohne Zugangsdaten einloggen.

Mit diesem Webtool kann man einfach Admins sowie Benutzer hinzufügen, deren Passwörter ändern, welche übrigens verschlüsselt angezeigt werden und auch wieder entfernen.

Im Admin Verzeichnis werden die Dateien abgelegt welche nur für die Admins zugänglich sind und im Benutzerverzeichnis welche für die Benutzer zugänglich sein sollen.

Da dies intuitiv zu Bedienen ist, werde ich nicht weiter auf dieses Webtool eingehen.

3.2 Adminverwaltung

Siehe Admin und Benutzerverwaltung. Hier entfällt natürlich das Benutzerverzeichnis.

3.3 Benutzerverwaltung

Siehe Admin und Benutzerverwaltung. Hier entfällt natürlich das Adminverzeichnis.

3.4 Besucherzähler

Es ist ein dateibasierender Besucherzähler, welcher auf die Hauptseite oder auch in ein Unterverzeichnis kopiert werden kann. Es werden Tausendertrennzeichen mit einem Punkt erzeugt, damit die Zahl Übersichtlicher ist.

3.5 Bildschirmschoner

Die Bildschirmschoner kommen in jeweils 3 Ausführungen an. Einmal als EXE-Datei welche in Windows direkt ausführbar ist, was interessant ist, wenn man gerade Besuch bekommt wie z.B. das Fernsehen und nicht gesehen werden soll, was sich so auf dem Bildschirm befindet. Eine SCR-Datei welche in Windows als normaler Bildschirmschoner eingebunden wird und unter bestimmten Bedingungen wie z.B. 15 Minuten keine Aktion auf dem PC aktiviert wird. Als kleiner Bonus kommt auch noch eine Webversion als HTML-Datei, welche man auf seinem Webserver einbinden darf.

3.6 Blog

Ein einfacher Blog, welcher kein Archiv erzeugt und nur eine vorgegebene Anzahl an Blogs anzeigt. In der Datei im Admin Verzeichnis „anzahl_blogs_speichern.php“ kann man die Anzahl der Anzuzeigenden Blogs einstellen. Vorgabe ist 5 Stück, mehr als 10 Stück ist wegen der Übersicht und Ladezeit nicht zu empfehlen. Es gibt massig Blogs im Internet zum Download, doch diese verbrauchen besonders durch die eingebundenen Bilder viel Speicherplatz, dieser ist für kleine Webseiten gedacht, welche nur wenig Speicherplatz besitzen. Besonders hab ich daran an Models gedacht, welche meist nur eine Miniwebseite haben, um die Sedcard und ein paar Fotos sowie Text anzuzeigen.

3.7 Ebookmanager

3.7.1 Dateien

- Das Script index.php ist für die Besucher der Webseite.
- Das Script gekauft.php wird nach einem bei PayPal gekauften Titel mit Parameter aufgerufen, zu finden beim Eintragen und Aktualisieren.
- Das Script ebookmanager_eintragen.php im Adminverzeichnis ist zum Eintragen der Buchtitel und zum Hochladen der PDF-Dateien.
Zip Dateien zum Download werden automatisch erstellt.
- Das Script ebookmanager_aktualisieren.php im Adminverzeichnis ist zum Aktualisieren der Buchtitel und zum Löschen der PDF, ZIP und Sample Dateien.
- Das Script ebookmanager_cronjob.php verhindert 24 Stunden nach Kauf eines Titels den direkten Download (Über den Gekauftlink kann man immer wieder auf den Titel zugreifen.) und sollte stündlich oder täglich als CronJob ausgeführt werden, wenn Ebooks verkauft werden sollen. Ist kein CronJob möglich, so empfiehlt es sich das Script im Browser als Startseite zu verwenden.

3.7.2 Anleitung

Als Erstes wird ein Titel eingetragen. Es funktioniert nur mit PDF-Dateien, eine ZIP-Datei für den Download wird automatisch erzeugt.

Hier muss entschieden werden, ob man einen Titel kostenlos oder kostenpflichtig anbieten möchte.

Wenn man den Titel kostenlos anbieten möchte, ist nichts Weiteres zu beachten, will man den Titel über PayPal verkaufen, sind weitere Eintragungen nötig. Für den Verkauf steht auch die Möglichkeit zur Verfügung, ein Sample zu erstellen, so das der

Kunde nur einen Ausschnitt des Buches Lesen kann. Für den Verkauf wird kein Shopsystem benötigt, es erfolgt über einen PayPal HTML Button.

Für PayPal siehe das Kapitel PayPal.

3.8 E-Mail Formular

Hiermit können Besucher der Webseite eine E-Mail zukommen lassen ohne das die E-Mail Adresse bekannt wird, es sei denn man antwortet auf die Nachricht.

DSGVO konform muss man die Datenschutzbestimmung bestätigen um eine Nachricht, versenden zu können.

Es steht ein WYSIWYG Editor zur Verfügung mit welchem man einfach eine Datenschutzbestimmung schreiben oder hineinkopieren kann.

3.9 Gästebuch

3.9.1 Dateien

- Das Script gaestebuch.php ist für Besucher des Gästebuches.
- Das Script gaestebuch_admin.php ist für den Admin des Gästebuches, mit Löschfunktion für einzelne Beiträge.

3.9.2 Anleitung

Der Besucher kann seinen Namen, seine Webseite und einen Text eintragen.

Der Admin kann sich die Beiträge ansehen und bei Bedarf Einzelne davon löschen.

3.10 Galerie

Man kann die Fotos auf FullHD Größe skalieren, dadurch werden die Fotos nicht so enorm groß, hat aber den Nachteil, dass kleine für das Web hochgeladene Fotos vergrößert werden.

3.10.1 Anleitung

Fotos eintragen, dient zum Hochladen Eurer Fotos in Eure Galerie. Ihr könnt diese kostenlos lassen oder per PayPal Button zum Verkauf anbieten.

Dann wählt Ihr Euer Foto aus, welches das Format JPG haben muss aus und falls Ihr ein Foto verkaufen wollt, könnt Ihr ein Wasserzeichenfoto hinzufügen, welches dann anstatt der kleinen Vorschau angezeigt wird.

Downloadbar lasst Ihr auf ja, wenn man das Foto per Downloadbutton für persönliche Zwecke herunterladen können soll, ansonsten wird bei nein der Downloadbutton entfernt, einen wirksamen Schutz gegen den Download von Fotos gibt es nicht.

Fotos aktualisieren, dient dem Ändern einiger Einstellungen zu dem Foto, hier seht Ihr alle Fotos aus Eurer Galerie. Hier kann man Fotos auch wieder entfernen.

In der Datei „Bilder_Nebeneinander.php“ kann man die Anzahl der Nebeneinander gezeigten Thumbbilder einstellen. Bei Smartphonennutzung sind es zwei, die Nebeneinander angezeigt werden.

Für PayPal siehe das Kapitel PayPal.

3.11 Galeriemanager

Man kann die Fotos auf FullHD Größe skalieren, dadurch werden die Fotos nicht so enorm groß, hat aber den Nachteil, dass kleine für das Web hochgeladene Fotos vergrößert werden.

3.11.1 Anleitung

Der Unterschied zur Galerie ist, dass der Galeriemanager in Kategorien unterteilt und somit bei vielen Fotos deutlich übersichtlicher ist.

Fotos eintragen, dient zum Hochladen Eurer Fotos in Eure Galerie. Ihr könnt diese kostenlos lassen oder per PayPal Button zum Verkauf anbieten.

Dann wählt Ihr Euer Foto aus, welches das Format JPG haben muss und falls Ihr ein Foto verkaufen wollt, könnt Ihr ein Wasserzeichenfoto hinzufügen, welches dann anstatt der kleinen Vorschau angezeigt wird.

Downloadbar lasst Ihr auf ja, wenn man das Foto per Downloadbutton für persönliche Zwecke herunterladen können soll, ansonsten wird bei nein der Downloadbutton entfernt, einen wirksamen Schutz gegen den Download von Fotos gibt es nicht.

Fotos aktualisieren, dient dem Ändern einiger Einstellungen zu dem Foto, hier seht Ihr alle Fotos aus Eurer Galerie aus der entsprechenden Kategorie. Hier kann man Fotos auch wieder entfernen.

In der Datei „Bilder_Nebeneinander.php“ kann man die Anzahl der Nebeneinander gezeigten Thumbbilder einstellen. Bei Smartphonennutzung sind es zwei, die Nebeneinander angezeigt werden.

Für PayPal siehe das Kapitel PayPal.

3.12 Gewinnspiel Random Steam Key

Man kann damit Steam Keys, welche man über hat oder speziell dafür kaufen möchte, verlosen.

Sobald jeweils 10 Teilnehmer an der Verlosung teilnehmen wird ein Key verlost, wenn z.B. ein Teilnehmer sich wieder austrägt, hat das keine Auswirkung. Es wird also nicht wieder ein Key verlost, sobald durch einen neuen oder den gleichen Teilnehmer wieder z.B. 100 Teilnehmer erreicht werden. Sondern es wird bis zu den nächsten 10 Teilnehmern seit der letzten Verlosung gewartet. Den Key erhält der Teilnehmer per E-Mail.

Sind keine Keys mehr vorhanden, wird die Auslosung pausiert.

3.13 Gewinnspiel Weblinks

Backlinks im Internet sind sehr begehrt, weil man dadurch im Suchmaschinenranking im Platz steigt, sprich auf vorderen Plätzen erscheint.

Man kann mit diesem Gewinnspiel Backlinks verlosen. In der Datei „anzahl_links.php“ gibt man die Anzahl der Backlinks an, welche man verlosen möchte. Bei jedem weiteren Teilnehmer wird ein Backlink ausgelost. Ein Backlink kann mehrmals Gewinnen oder aus der Liste wieder gestrichen werden.

3.14 Linkliste

Eine dynamische Linkliste, das heißt, es können beliebig viele Links hinzugefügt und auch wieder entfernt werden. Das ist praktisch, wenn man mehrere Internetauftritte hat. Mehrere Webseiten, soziale Netzwerke und mehr.

3.15 Modelmanager 2 Privat und Pro

Dies ist nur eine knappe Anleitung, wer ausführliche Informationen wünscht, dem ist das „Handbuch – News- und Modelmanager 2“ zu empfehlen.

Nun auch mit Smartphone-Unterstützung, getestet auf dem iPhone 5s.

3.15.1 Lizenz

Copyright (c) 2019-2020 by Stephan Baukrowitz.

Das Programm Modelmanager darf verändert werden, um es an eigene Bedürfnisse anzupassen.

Das Programm ist Open Source.

Das Programm darf nicht weitergegeben werden.

Die Lizenz ist nicht übertragbar und gilt für die Nutzung auf einer Domain.

Der Copyright-Hinweis darf nur entfernt werden, wenn die Rechte dazu gekauft wurden.

Ich übernehme keine Haftung für Programm und Folgeschäden.

3.15.2 Installation

Wenn Ihr eine Private Homepage betreibt, müsst Ihr den Verkauf verbieten, ansonsten würde ich diesen für einen Mehrwert zulassen.

Man kann die Fotos auf FullHD Größe skalieren, dadurch werden die Fotos nicht so enorm groß, hat aber den Nachteil, dass kleine für das Web hochgeladene Fotos vergrößert werden.

Model Selbstregistration ist nur dann zu empfehlen, wenn es eine offene Galerie für alle Models werden soll und nicht nur für die Selbstfotografierten.

Je nachdem, für welche Auswahlmöglichkeit Ihr Euch entscheidet, wird eine unterschiedliche Navigationsleiste angezeigt, diese sieht gleich aus, doch die Auswahl ist unterschiedlich.

Komplettinstallation auf nein installiert das Programm als Webtool in Eurer bestehenden Homepage, weiter oben bei Startseite habt Ihr dann die URL, um den Modelmanager zu verlinken. Solltet Ihr Euch für ja entscheiden wird eine vollständige Homepage installiert und überschreibt eventuell Eure bestehenden Daten, diese Option ist interessant wenn Ihr nicht so gut im Homepage erstellen seid oder eine einheitliche

Oberfläche wünscht aber auch wenn Ihr eine Galerie, wie auf der Model Galerie „<https://model-galerie.de>“ erstellen wollt.

Mit einem klick auf den installieren Button, schließt Ihr die Installation ab und das Webtool bzw. Die Webseite kann genutzt werden.

Die Dateien für Impressum, Datenschutz, Widerrufsbelehrung und AGB enthalten Platzhalter, diese könnt Ihr so lassen, wenn die Webseite privat ist oder im Admin Menü unter Rechtliches die HTML-Dateien mit anderem Inhalt ersetzen. Für die vier genannten gibt es im Web genügend Generatoren, mit denen Ihr die Inhalte leicht und schnell erzeugen können.

3.15.3 Anwendung

Je nach Installationsart habt Ihr als Models die Möglichkeit Euch selbst zu registrieren oder es dem Admin zu überlassen. Wenn Ihr Euch selbst registrieren könnt, seht Ihr das an dem Registrieren Eintrag direkt auf der Navigationsleiste.

Mit der Schaltfläche Home kommt Ihr je nach Installationsart zur übergeordneten Webseite oder auf die Startseite.

Impressum, Datenschutz, Widerrufsbelehrung und AGB sind vom Inhalt davon abhängig, ob es sich um eine Private oder Gewerbliche Homepage handelt, es können bei der privaten Nutzung ruhig nur Platzhalter erscheinen.

Galerie ist der eigentliche Content, hier werden Profilfotos der Models angezeigt, klickt man auf eins dieser, gelangt man zur jeweiligen Galerie und kann sich dort die einzelnen Fotos des jeweiligen Models ansehen, eventuell auch Downloaden oder Kaufen. Ist ein Foto erst ab 18 Freigegeben, muss man sich erst bei unter ab 18 Registrieren und Anmelden, doch dazu später.

[Privat]

Hier gilt generell die Registration und Anmeldung bei ab 18, egal ob Model oder Besucher.

[Pro]

In der Pro wird bei ab 18 nur die Registrierung abgeschlossen und die Anzeige ab 18 ein oder aus geschaltet.

Kartei ist für Fotografen und Modelagenturen interessant, da man hier Models nach bestimmten Kriterien anzeigen lassen kann. Es werden die Informationen herangezogen, welche in der Sedcard Erstellung gemacht wurden.

Menü im Hauptmenü enthält 6 Kategorien, je nach Installationsart unterscheiden diese sich, auch kann der Admin hier Links aktivieren oder deaktivieren, so das nur die aktivierten angezeigt werden.

Bei der Selbstregistration müsst Ihr einen Namen angeben, am besten den Richtigen und vollständigen Namen mit Vor- und Nachname, den dieser erscheint später auf Eurer Sedcard. Ein Künstlernamen sollte auch angegeben werden, den dieser steht später auch auf der Sedcard als Überschrift, ist aber nicht zwingend erforderlich. Den Loginnamen könnt Ihr frei lassen, dieser wird automatisch erzeugt und nach der Registration unten ausgegeben und Ihr bekommt die Zugangsdaten auch noch mal per E-Mail geschickt, falls Ihr nicht darauf geachtet habt.

Namensnennung entscheidet darüber ob andere Besucher unter Eurem Profilfoto in der Galerie, den Namen oder Künstlernamen angezeigt werden soll.

Passwort und E-Mail sind selbsterklärend, nicht vergessen die Datenschutzbestimmung zu akzeptieren, nachdem Ihr diese durchgelesen habt.

Kontakt ist dazu da um dem Admin eine E-Mail schreiben zu können

3.15.4 Menü ab 18

Ab 18 ist für die Dateneingabe des neuen Personalausweis zuständig. Die Daten werden nicht gespeichert, sondern nur ein volljährig Flag in der Datenbank gesetzt. Ruft Ihr nach erfolgreicher Eintragung ab 18 wieder auf, könnt Ihr dort einstellen, ob Ihr ab 18 Fotos sehen wollt. Direkt nach der Registrierung ist es auf Aktiv. Zumindest ist das in der Pro so, in der Privat siehe „Anwendung“.

RSS Feed zeigt nach dem Generieren dieser die RSS Feed Gruppen zum Abonnieren an.

3.15.5 Menü Model

Login ist verfügbar, sobald Ihr registriert seid, dies ermöglicht Euch, auf die Kategorie Model zugreifen zu können.

Bloggen, gibt Euch die Möglichkeit einen fortlaufenden Blog zu erstellen, es werden nur die 5 letzten Blogs pro Model gespeichert. Im Hauptmenü unter Blogs werden die letzten Blogs von allen Models angezeigt, auch hier sind es 5 Blogs. Allerdings muss der Admin das Bloggen aktiviert haben.

Freier Text erlaubt Euch einen beliebigen Text für Euer Profil zu erstellen, z.B. Über mich oder was auch immer Ihr wollt.

News schreiben war anfangs nur für Admins vorgesehen, doch nun können auch Models News schreiben z.B. wann eine Veranstaltung stattfindet, welche mit Models zu tun hat. Allerdings muss der Admin die News aktiviert und den Newsmanager eingerichtet haben.

Download bietet Euch Models die Möglichkeit, die Fotoarchive herunterzuladen, welche Euch der Fotograf hochgeladen hat, es können darüber aber auch andere Dinge wie z.B. ein eingescannter Vertrag angeboten werden. Ihr werdet Euch dort nochmals einloggen müssen da das Verzeichnis wo Eure Archive liegen nochmals mit .htaccess und .htpasswd geschützt wird. Die Archive werden nach Datum sortiert und angezeigt.

Profil ist wichtig, um Einstellungen vorzunehmen, welche bei der Registration nicht gemacht werden. Hier könnt Ihr Euren Namen und Künstlernamen ändern z.B. nach einer Hochzeit. Passwort und E-Mail-Adresse können verändert werden. Ihr könnt die URL zu Eurer Homepage, die Postleitzahl und Ort eingeben und das Geschlecht auswählen. Ein Profilfoto hochladen, ändern oder entfernen und ein wenig mehr.

Dazu könnt Ihr entscheiden, ob der Name bzw. Künstlername angezeigt werden soll. Ob ein Kontaktformular für Euch bereitstehen soll, die E-Mail-Adresse wird nicht angezeigt, diese erfährt man nur, wenn Ihr auf eine E-Mail antwortet. Ob die PLZ und der Ort angezeigt werden soll. Ob die Sedcard angezeigt werden soll, falls Ihr eine erstellt habt, um diese potentiellen Fotografen und Agenturen zu zeigen, oder ob Ihr die nur für Euch zum Ausdrucken benötigt und man kann noch entscheiden, ob das Profilfoto auf der Model Galerie angezeigt werden soll, wobei ich zu Ja raten würde.

Fotos eintragen, dient zum Hochladen Eurer Fotos in Eure Galerie. Ihr könnt diese kostenlos lassen oder per PayPal Button zum Verkauf anbieten.

Möchtet Ihr Fotos verkaufen, müsst Ihr ein Geschäftskonto bei PayPal erstellen, falls Ihr das noch nicht habt. Für jedes Foto wird ein eigener Button erstellt, welchen Ihr bei PayPal nicht mehr löschen dürft solange das jeweilige Foto noch Angeboten wird. Ihr erstellt also einen PayPal-Button nach den Angaben wie diese auf den folgenden Bildern zu sehen sind. Anstatt Foto gebt Ihr besser den eindeutigen Dateinamen an, eine ID kann ich Euch nicht anbieten, weil diese erst nach dem Hochladen des Fotos erstellt wird, doch Ihr könnt das erstmal kostenlos Anbieten und nachträglich ändern, dort könnt Ihr dann die ID des Fotos ablesen. Die Preise könnt Ihr natürlich selbst definieren, das ist nur ein Beispiel.

Sehr wichtig ist das Ihr den gekauft Link, für den Button angebt, dort wird der Käufer hingeleitet, um das Foto dann herunterladen zu können.

Den erzeugten PayPal Button Code kopiert Ihr dann in das Textfeld bei PayPal HTML Button.

Dann wählt Ihr Euer Foto aus, welches das Format JPG haben muss aus und falls Ihr ein Foto verkaufen wollt, könnt Ihr ein Wasserzeichenfoto hinzufügen, welches dann anstatt der kleinen Vorschau angezeigt wird. Man kann auch ein Wasserzeichenfoto einfügen, wenn man das Foto nicht verkauft, dies wird dann zwar angezeigt aber beim Download wird das richtige Foto heruntergeladen.

Ab 18 wählt Ihr z.B. bei Aktfotos aus, diese können dann nur registrierte Personen ab 18 Jahren ansehen, dies dient dem Jugendschutz.

Downloadbar lasst Ihr auf ja, wenn man das Foto per Downloadbutton für persönliche Zwecke herunterladen können soll, ansonsten wird bei nein der Downloadbutton entfernt, doch einen wirksamen Schutz gegen den Download von Fotos gibt es nicht.

Fotos aktualisieren dient dem Ändern einiger Einstellungen zu dem Foto, hier seht Ihr alle Fotos aus Eurer Galerie, möchtet Ihr nur ein Foto angezeigt bekommen, loggt Euch ein und geht in Eure Galerie und klickt bei dem jeweiligen Foto bearbeiten an.

Sedcard erstellen, ermöglicht es Euch eine Agenturfähige Sedcard zu erstellen, und zwar national oder international, diese könnt Ihr in der Galerie Anzeigen lassen oder auch einfach nur ausdrucken, um Euch bei einer Modelagentur zu bewerben.

Hier wählt Ihr 5 Fotos aus, wobei das erste ein vergrößertes Profelfoto darstellt, die anderen 4 werden kleiner angezeigt und sollten unterschiedliche Details zeigen.

Dann habt Ihr die Möglichkeit, zwischen national und international zu wählen und Eure Daten einzugeben. Darunter findet Ihr ein paar Zahlen, mit denen Ihr den Text auf der Sedcard ein wenig nach links oder rechts bewegen könnt.

Kleinere Zahl mehr nach links und größere Zahl mehr nach rechts. Da ich den Text leider nicht zentriert darstellen kann, müsst Ihr eventuell selbst eine Feinjustierung vornehmen.

Ihr könnt hier auch gleich wählen, ob die Sedcard in der Galerie angezeigt werden soll. Mit dem Button Sedcard erstellen erzeugt Ihr dann eine PDF-Datei. Ganz oben ist ein Link Sedcard öffnen, damit öffnet Ihr die erzeugte PDF-Datei.

PW vergessen ermöglicht Euch ein neues Passwort vergeben zu können, wenn Ihr euer altes Vergessen habt.

Account löschen ist nur für den Notfall, falls Ihr den Account wirklich nicht mehr haben möchtet, für Pausen könnt Ihr im Profil Eure Galerie und Euer Profilfoto verbergen.

3.15.6 Menü Besucher

Ist nur in der Pro vorhanden und zwar für Fotografen, Modelagenturen und interessierte Besucher.

3.15.7 Menü Fotograf

Speziell für das Portfolio von Fotografen.

3.15.8 Menü Model gesucht

Model gesucht ist ein vom Admin geschriebener Text zur Modelsuche.

Kontaktformular ist das gleiche wie oben in der Navigationsleiste allerdings mit einem WYSIWYG Editor, hier kann man auch Fotos einbinden.

TFCD Vertrag und TFCD Vertrag alternative zeigt Euch schonmal die Verträge für das Shooting, diese müssen vom Admin allerdings angepasst werden.

Flyer ist ein Schreiben vom Fotografen, welches dieser sich auch selbst ausdrucken und verteilen kann und beschreibt ein wenig das Verhältnis zwischen Model und Fotograf.

Google Maps ist ein link zur Map von Google um herauszufinden wie weit der Weg zwischen Model und Fotograf ist, bzw. Um herauszufinden wo das Model wohnt, wenn einem der Ort unter dem Profilbild nichts sagt oder wo der Fotograf seinen Wohnsitz bzw. sein Studio anzeigen lassen kann.

3.15.9 Menü Admin

Model registrieren, dient dazu das der Fotograf, die Models registrieren kann.

Download eintragen ermöglicht es dem Fotografen, die Fotoarchive für das Model hochzuladen. Hier muss man unbedingt beachten wie groß die Archive sein dürfen, das ist vom jeweiligen Webhosting Angebot unterschiedlich und wird im Script angezeigt. Wenn die Archive zu groß für den Upload sind, müssen die Archive in Teilarchive gesplittet werden und zwar etwas kleiner als das erlaubte Maximum, z.B. bei 256MB mach 250MB und bei 512MB mach 500MB

Teilarchive. Die Teilarchive werden mit .001 .002 .003 usw. Erstellt, lade die Archive von hinten nach vorne hoch, also erst .003, dann .002 und zum Schluss. 001 damit das Model weiß bei .001 ist der Upload fertig.

Bei Tag kann man beispielsweise 1 oder 01 eingeben, das macht keinen Unterschied, gleiches gilt für den Monat und das Jahr bitte 4-stellig auch wenn nur 2-stellig möglich wäre aber das ist später 4-stellig deutlich übersichtlicher.

In dem von mir geplanten Programm Modelmanager Plus, welches für PC/Windows und Mac/OS X erscheinen soll, kann man die serverseitigen PHP-Beschränkungen umgehen und sehr große Archive am Stück per FTP übertragen.

Download entfernen, bietet die möglichkeit wieder Speicherplatz auf dem Server freizumachen. Gibt es nur Archive aus einem Jahr, kann man die Monate wählen welche entfernt werden sollen, sind mehrere Jahre vorhanden, kann man zwischen den Jahren wählen welche komplett entfernt werden sollen.

Model gesucht schreiben, ermöglicht es dem Fotografen einen Text für die Modelbewerbung bzw. Modelsuche zu schreiben.

Model Entfernen sollte nur im Notfall angewendet werden. Hier kann man nach der ID, dem Namen, dem Künstlernamen oder dem Loginnamen suchen, lässt man das Suchfeld leer und sucht, werden alle Models angezeigt. Gleiches gilt für Besucher Entfernen.

Adminverwaltung ändert die Zugangsdaten für den Admin, lässt aber auch weitere Admins hinzufügen oder entfernen. Diese Funktion gibt es nur für die Pro, bei der Privat kann lediglich der Admin seine Daten ändern.

Die Einstellungen müssen unbedingt gemacht werden, damit die Webseite ordnungsgemäß läuft.

Rechtliches ist selbsterklärend.

Wenn ein Model im öffentlichen Profil auf Links klickt, kann eine persönliche Linkliste erstellt werden, die Anzahl der Links ist unbegrenzt. Andere sehen wenn diese auf Links klicken dann die erstellte Linkliste.

Für den eingebundenen Newsmanager siehe Newsmanager 2.

3.16 Musikmanager

3.16.1 Dateien

- Das Script index.php ist für die Besucher der Webseite.
- Das Script gekauft.php wird nach einem bei PayPal gekauften Titel mit Parameter aufgerufen, zu Finden beim Eintragen und Aktualisieren.
- Das Script musikmanager_eintragen.php im Adminverzeichnis ist zum eintragen der Musiktitel und Zum Hochladen der MP3-Dateien. ZIP-Dateien zum Download werden automatisch erstellt.
- Das Script musikmanager_aktualisieren.php im Adminverzeichnis ist zum aktualisieren der Musiktitel und zum Löschen der MP3 und ZIP-Dateien.
- Das Script musikmanager_cronjob.php verhindert 24 Stunden nach Kauf eines Titels den direkten Download (Über den Gekauftlink kann man immer wieder auf den Titel zugreifen.) und sollte stündlich oder täglich als CronJob ausgeführt werden. Ist kein CronJob möglich, so empfiehlt es sich das Script im Browser als Startseite zu verwenden. Das empfiehlt sich, wenn Musik verkauft werden soll.

3.17 Newsmanager 2 Privat, Pro und Modelmanager Version

News schreiben, Newsletter versenden und RSS Feed generieren in einem!

Nun auch mit Smartphone-Unterstützung, getestet auf dem iPhone 5s.

Die Modelmanager Version ist vergleichbar mit der Privat Version, der wichtigste Unterschied ist das dort auch Models News schreiben können.

3.17.1 Lizenz

Copyright (c) 2019-2020 by Stephan Baukrowitz.

Das Programm Newsmanager darf verändert werden um es an eigene Bedürfnisse anzupassen.

Das Programm ist Open Source.

Das Programm darf nicht weitergegeben werden.

Die Lizenz ist nicht übertragbar und gilt für die Nutzung auf einer Domain.

Der Copyright-Hinweis darf nur entfernt werden, wenn die Rechte dazu gekauft wurden.

Ich übernehme keine Haftung für Programm und Folgeschäden.

3.17.2 Anleitung

Daten auf Server kopieren und installieren. index.php ausführen und bei E-Mails schreiben die Einstellungen vornehmen und speichern.

Mindestens eine Kategorie erstellen und mindestens ein Thema erstellen.

news.php, newsletter.php oder newsmanager.php aus den Links in die eigene Homepage einbinden, eventuell die Headerinformation in der eingebundenen Datei anpassen (include(„header.php“);), der Header bindet die Navigationsleiste ein.

Aus den Links die CronJob-Datei stündlich als CronJob ausführen (newsmanager_verteiler_cron_job.php).

Wenn Ihr nur News auf Eurer Webseite anbieten wollt, verlinkt Ihr auf die Datei news.php, wenn Ihr nur einen Newsletter anbieten möchtet verlinkt Ihr auf die Datei newsletter.php. Ihr könnt die auch beide getrennt anwenden. Wenn Ihr News und Newsletter anzeigen möchtet, verlinkt Ihr auf die Datei newsmanager.php.

Den CronJob legt Ihr auf die Datei newsmanager_verteiler_cron_job.php im Admin Verzeichnis.

3.17.3 Anwendung

Um ins Menü zu kommen, führt ihr die Datei index.php aus.

News zeigt Euch eine schnelle Ansicht auf News und Newsletter.

RSS Feed stellt nach dem Generieren dieser die RSS Feed Gruppen zum Abonnieren an.

Mit News schreiben erzeugt Ihr News, Newsletter und eventuell einen RSS Feed. Mit Einstellungen für Admins und ohne Einstellungen für Benutzer. Benutzer gibt es nur in der Pro Version, in der Privat gibt es nur einen Admin.

News bearbeiten, bearbeitet nur die News und die Newsletter welche noch im Verteiler liegen. Die Kategorien und Themen kann man nicht mehr verändern.

Wenn man eine News ändert, wird dazu der Editor ausgewählt, mit dem man die News geschrieben hat. Bei News aus einer älteren Programmversion wird immer der einfache Editor geöffnet.

Wichtige News sendet einen Newsletter an alle Newsletterempfänger, unabhängig von den Filtereinstellungen. Das ist z.B. nützlich auf neue Filtereinstellungen oder auf die Einführung dieser hinzuweisen. Denn sobald die neue Version mit dem dynamischen Kategorie / Themen Filter installiert ist erhält niemand mehr einen Newsletter bevor er nicht im Filter ausgewählt hat welche Themen er / sie beziehen will.

RSS Feed Generator ermöglicht Euch RSS Feeds mit dem News schreiben automatisiert zu generieren, hier werden einige Einstellungen gemacht, die man erst speichern kann, wenn bei News schreiben die Einstellungen gespeichert wurden.

E-Mail Import DB kann E-Mail-Adressen aus einer MySQL-Datenbank lesen, dafür müsste Ihr die Datenbankinformationen angeben, sowie die Tabelle und den Spaltennamen wo die E-Mail-Adressen gespeichert sind. Mit der Auswahl Statistik können doppelte Einträge entfernt werden.

E-Mail Import CSV liest die Adressen aus einer CSV Datei. Die Voreinstellung für das Trennzeichen ist „\n“, welches für Zeilenumbruch steht. Mit der Auswahl Statistik können doppelte Einträge entfernt werden.

E-Mail Export CSV speichert die Adressen aus der Datenbank in einer CSV Datei in das Export Verzeichnis, das Verzeichnis wird bei Bedarf erstellt.

[Pro]

Fanseiten News gibt Euch die Möglichkeit Euren Fans oder Euren eigenen Fanseiten einen Code zu Generieren den Ihr auf der Fremden Webseite eingebunden werden kann um die News von ausgewählten Themen anzuzeigen. Es können beliebig viele Fanseiten angelegt werden.

[Pro]

Adminverwaltung lässt Euch weitere Admins anlegen, deren Passwort ändern oder wieder entfernen. In der Privat gibt es nur einen Admin.

[Pro]

Benutzerverwaltung lässt Euch Benutzer anlegen, die News schreiben können. Der in der Installation angelegte Admin ist auch gleichzeitig als erster Benutzer eingetragen.

Wartungsmodus ermöglicht die Webseite mit dem Sperrbildschirm „Wartungsarbeiten“ zu belegen, Sodas z.B. ein Backup oder ein Serverumzug erledigt werden kann, ohne das es zu Änderungen im Programm oder der Datenbank kommt.

E-Mails senden führt ein sofort versenden von E-Mails aus dem Verteiler durch, achtet darauf das nicht zu viele E-Mails per sofort senden und den CronJob Erfolgen, das führt zu Problemen mit den Webservern.

Bei Filter könnt bzw. müsst Ihr Kategorien und Themen erstellen, diese kann der Besucher dann zum Empfang auswählen.

Bei E-Mail schreiben könnt Ihr dann auswählen, an welche Themen der Newsletter gesendet wird. Ihr könnt hier auch Kategorien und Themen umbenennen und die Reihenfolge der Anzeige Ändern, natürlich könnt Ihr hier diese auch wieder entfernen falls nicht mehr benötigt. Solltet Ihr die Bezeichnungen ändern, denkt daran das Besucher sich schon unter dem alten Namen eingetragen haben, das Sie diesen Newsletter Empfangen möchten und von daher sollte man nicht zu sehr verändern sondern nur die Bezeichnung optimieren.

Links führt Euch zu den Links die Ihr entweder auf der Homepage verlinkt um News und Newsletter anzuzeigen sowie zur CronJob Datei die Ihr bei Eurem Webhoster als CronJob einbinden solltet. Idealerweise führt Ihr den CronJob stündlich aus.

3.18 phpinfo

Eine PHP-Datei, welche nur den PHP Befehl „phpinfo();“ ausführt.

Programmierer sind von Natur aus faul und verwenden halt lieber eine fertige Datei als diese selbst zu erstellen.

3.19 Rechtstexte

Rechtstexte mit einem WYSIWYG Editor schreiben.

- Impressum
- AGB
- Datenschutz
- Widerrufsbelehrung

3.20 Sedcard

Zum Erstellen einer professionellen Sedcard für Models und zwar national oder international.

Erzeugt eine PDF-Datei im Din A5 Format zum Ausdrucken oder um diese in die eigene Webseite einzubinden.

3.21 Webtools

Webtools für den Einsatz auf der eigenen Homepage, folgende Webtools sind in diesem Paket enthalten:

- Cookie Banner
- .htaccess
- Crypt für Apache
- MD5 für Apache
- SHA1 für Apache
- HTML zu PHP
- Meine IP
- RSS Feed Generator
- robots.txt und sitemap.xml

- Umlaute nach HTML
- URL Codieren
- Textvergleich

3.22 Verzeichnisschutz

Im vorgesehenen Verzeichnis ausgeführt, erzeugt der Verzeichnisschutz eine .htaccess und eine .htpasswd Datei.

Es wird der Admin Name und das Passwort für den Apache Schutz eingegeben.

3.23 WYSIWYG Editor

Der Quill Rich Text Editor „<https://quilljs.com>“, ein WYSIWYG Editor mit Scripten von mir zur Einbindung in PHP Programme.

3.23.1 Anleitung

WYSIWYG Editor zum einbinden in PHP-Scripte.

Die Datei editor.html wird per include Befehl in das PHP-Script eingebunden.

Wenn der Editor keinen vordefinierten Text enthalten soll.

```
include („editor.html“);
```

Soll der Editor einen vordefinierten Text enthalten, wir die Datei editor.php Eingebunden.

```
include („editor.php“);
```

Dort wird bei:

```
<div id="editor-container">
<?php
echo „$wysiwyg_text“;
?>
</div>
```

Die Variable \$wysiwyg_text durch die eigene ersetzt, welche den Text enthält.

Das den Editor aufrufende PHP-Script braucht folgende Angaben:

```
echo „<form onsubmit=\"return function()
{ document.getElementsByName('wysiwyg_text')[0].value =
document.querySelector(„.ql-editor“).innerHTML; return true;}\">“;
```

```
echo „<input type=\\“hidden\\“ name=\\“wysiwyg_text\\“ />“;
```

Auch hier wird die Variable durch die eigene ersetzt.

In die Datei welche den WYSIWYG Text aufruft, muss die wysiwyg.css im <head> eingebunden werden: <link rel=“stylesheet“ href=“wysiwyg.css“>

Keine Sorge der Download enthält Scripte, welche man einfach nur verändern muss und direkt verwenden kann.

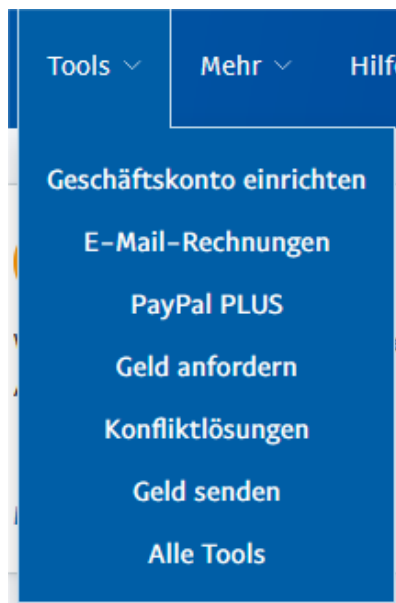
4. PayPal

Bei Vertriebsart stellt man PayPal ein, wenn man etwas verkaufen möchte.

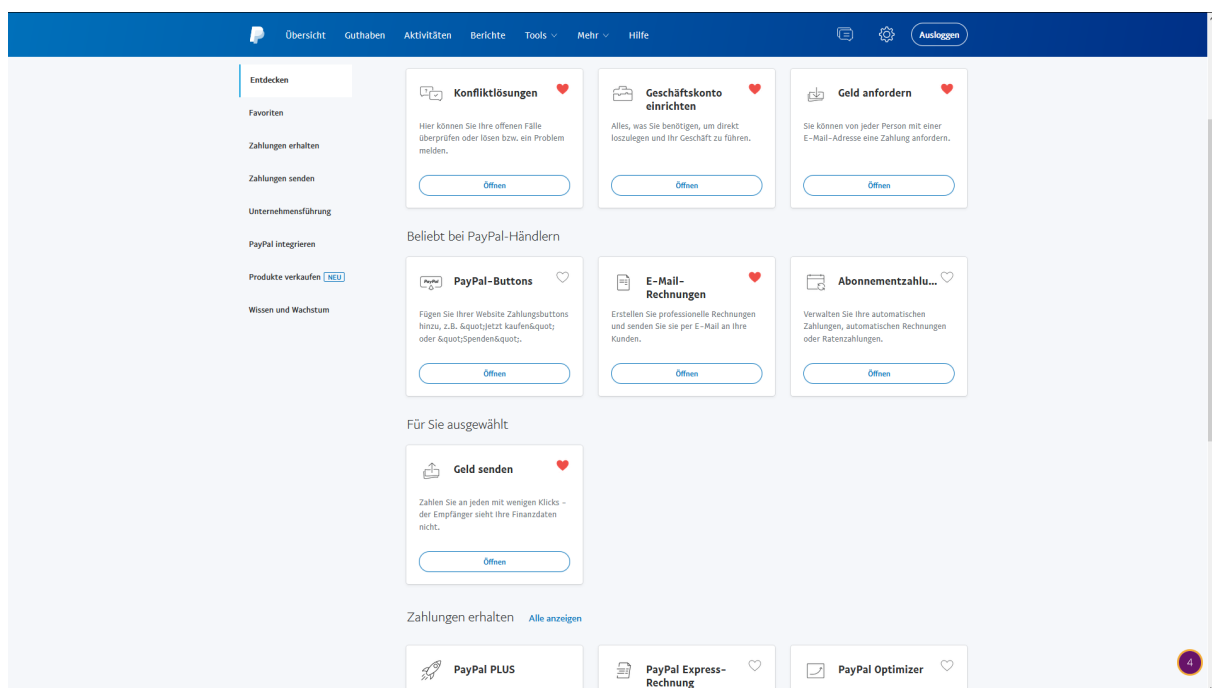
Den „Gekauft Link für PayPal HTML Button“ Text kopieren wir uns, indem wir in das Textfeld klicken und Strg+a und danach Strg+c drücken.

Nun gehen wir auf die PayPal-Webseite „<https://www.paypal.com/de/>“, es muss allerdings ein gewerbliches Konto sein, bei einem privaten Konto funktioniert es nicht.

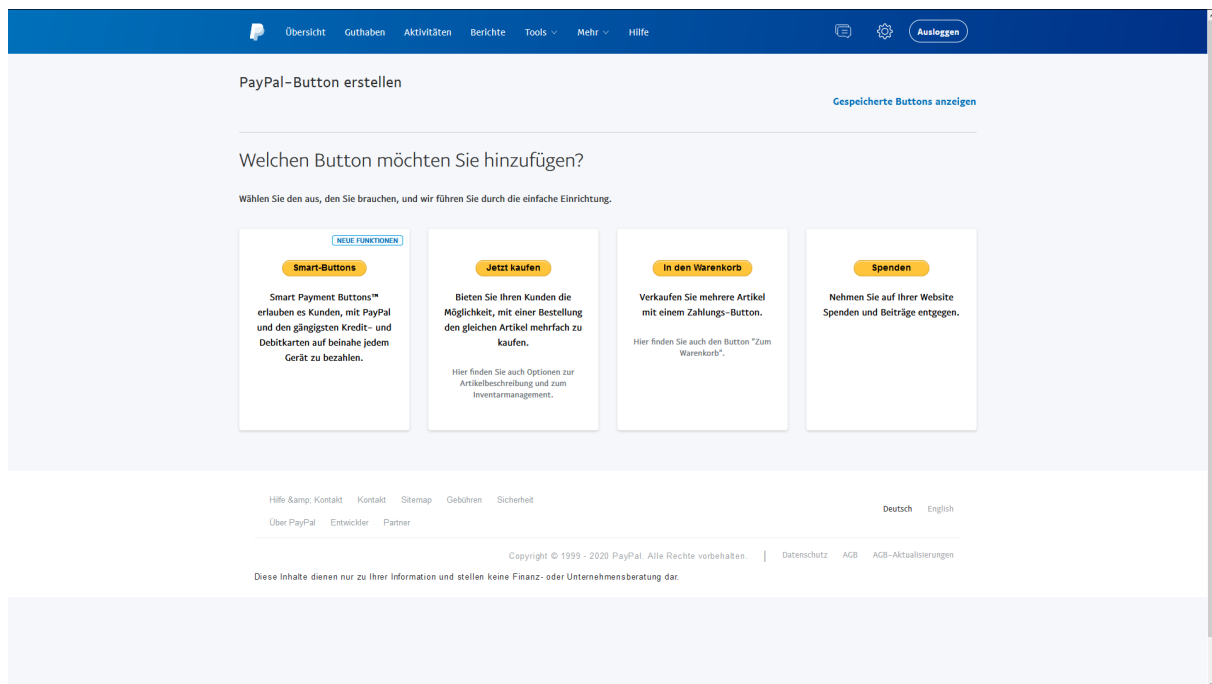
Nachdem Login gehen wir auf „Tools“ und von dort aus auf „Alle Tools“.



Danach öffnen wir PayPal-Buttons.



Wir Entscheiden uns für den „Jetzt kaufen“ Button.



Wir erstellen uns nun einen Kaufen Button.

PayPal-Zahlungsbuttons erstellen

Zahlungen empfangen ohne Einrichtungsgebühr. Weitere Informationen hierzu finden Sie auf der [Gebührensseite](#).

Akzeptieren Sie auf Ihrer Website ganz einfach Zahlungen mit einem PayPal-Button. Erstellen Sie hierfür mit dem Button-Designer individuelle Zahlungsbuttons.

Wird diese Seite nicht richtig angezeigt?

▼ Schritt 1: Button auswählen und Zahlungsdetails eingeben

Buttontyp auswählen
Jetzt kaufen [Welchen Button soll ich auswählen?](#)

Hinweis: [Zu den Button-Vorlagen](#) um Button-Vorlagen zu verwenden.

Artikelname Referenznummer (optional) [Was ist das?](#)

z.B. Dateiname

Button individuell anpassen

☒ Artikelbeschreibung und Preis hinzufügen [Beispiel](#)

Artikeleigenschaft (z.B. Größenangaben "S", "M", "L")

z.B. Foto

Artikeleigenschaft	Preis	Währung
Privat	10	EUR
Kommerziell	100	EUR

[Weitere Option hinzufügen](#) [Option entfernen](#)

[Fenster schließen](#) [Abbrechen](#)

☐ Artikeleigenschaft hinzufügen [Beispiel](#)

☐ Freitextfeld hinzufügen [Beispiel](#)

[Layout anpassen](#) (optional)

Ansicht des Kunden

Privat €10 EUR

Jetzt kaufen

VISA

Versand

Bestimmten Betrag verwenden: EUR [Hilfe](#)

Händlerkonto-IDs [Weitere Informationen](#)

☒ Händlerkonto-Identifikationsnummer verwenden

☐ Standard-E-Mail-Adresse verwenden Stephan@Baukrowitz.de.

► Schritt 2: Warenbestand verwalten (optional)

► Schritt 3: Erweiterte Funktionen (optional)

[Button erstellen](#)

Wir fügen nun den Gekauftlink in das entsprechende Feld ein.

Schritt 1: Button auswählen und Zahlungsdetails eingeben

Schritt 2: Warenbestand verwalten (optional)

Schritt 3: Erweiterte Funktionen (optional)

Passen Sie die Seiten Ihrer Kaufabwicklung individuell an

Hier haben Sie die Möglichkeit, die Kaufabwicklung für Ihre Kunden noch einfacher zu gestalten und viele zusätzliche Optionen zu nutzen.

Sollen Ihre Kunden die Bestellmenge ändern können?

☐ Ja
☒ Nein

Soll Ihr Kunde eine Nachricht an den Verkäufer eingeben können?

☒ Ja
 Titel des Textfeldes (max. 40 Zeichen)

☐ Nein

Soll die Lieferadresse angezeigt werden?

☒ Ja
☐ Nein

☒ Leiten Sie Kunden zu dieser URL weiter, wenn sie ihre Kaufabwicklung abbrechen.

 Beispiel: `https://www.mystore.com/cancel`

☐ Leiten Sie Kunden zu dieser URL weiter, wenn sie den Kauf abgeschlossen haben.

 Beispiel: `https://www.mystore.com/success`

Variablen für erweiterte Zahlungseinstellungen

Verwenden Sie einen Zeilenumbruch zwischen den einzelnen Variablen. Die Variablen werden im HTML-Code Ihres Buttons angezeigt. [Weitere Informationen](#)

☐ Variablen hinzufügen

 Beispiel
`address_override=1`
`notify_url=https://www.mywebsite.com/PayPal_IPN`

Nachdem „Button erstellen“ kopieren wir uns den Code.

PayPal-Button auf ihrer Website integrieren

Sie haben einen individuellen HTML-Code für Ihren Button erstellt. Kopieren Sie den Code auf dieser Seite und fügen Sie ihn in Ihren HTML-Editor ein.

Button-Code kopieren:

1. **Markieren Sie den Button-Code**, indem Sie auf "Code auswählen" klicken.
2. Kopieren Sie den Code (STRG+C unter Windows, CMD+C unter Mac OS). Sie können auch mit der rechten Maustaste klicken und den Menüpunkt "Kopieren" auswählen.
3. Fügen Sie den Code in Ihren eigenen HTML-Code ein (STRG+V unter Windows, CMD+V unter Mac OS). Sie können auch mit der rechten Maustaste klicken und den Menüpunkt "Einfügen" auswählen.

Sie brauchen Hilfe? [Hier](#) erfahren Sie alles Weitere.

The screenshot shows a web browser window at a PayPal URL. It displays a section titled 'Website' with a pre-defined HTML code snippet for a PayPal button. The code includes parameters like 'image', 'src', 'name', 'submit', 'alt', 'border', 'width', and 'height'. A blue highlight is visible over part of the code. To the right of the code is a preview of the resulting button, which says 'Jetzt kaufen' (Buy now) and shows a price of €10.00 EUR. Below the code, there are two buttons: 'Code auswählen' (Select code) and 'Zurück und Button bearbeiten' (Back and edit button).

Diesen Code fügen wir nun mit der Tastenkombination Strg+v in das Textfeld „PayPal HTML Button“ des Webprogramms bzw. Webtools ein.

Home Impressum News Blogs Galerie Kartei Menü Registrieren Kontakt Statistik Info

Foto eintragen

Foto Nr.: 6 von 100

Vertriebsart * ☒ Kostenlos ☐ PayPal

PayPal HTML Button

Gekauft Link für PayPal HTML Button *

Foto Datei (jpg, jpeg) * Keine Datei ausgewählt.

Wasserzeichenfoto (jpg, jpeg) Keine Datei ausgewählt.

Ab 18 ☐

Downloadbar ☒

Nachdem „Hochladen und Eintragen“ ist der sofort kaufen Button von PayPal fertiggestellt.

Ich wünsche Euch viel Spaß und Erfolg mit den Webprogrammen und Webtools.

Stephan Baukrowitz