

Episode 14



"Aurora, die Einhorngrille"

Gordon Goh

**Glaub an
deine Kraft!**



Die süßesten und coolsten Insekten des Universums

Insekten und Spinnen sind immer nur diese Space-Monster, die Eier in deinen Kopf legen und dir das Blut aussaugen.

„Das wollen wir doch mal sehen!“ sagte Gordon Goh und bot dem Science Fiction Klischee die Stirn. Er machte aus den Krabblern die süßesten und coolsten Actionheldinnen aller Zeiten.

*Dabei hält er sich an drei goldene Regeln:
Originelle Ideen! Gut inszenierte Action! Keine Plattitüdenwitze!*

Inspiration - Alexander Ackley R. A.
www.interstellar-insects.de

Johnny ist eine rational denkende Wissenschaftlerin. Aber ihre rationale Welt wird auf den Kopf gestellt, als die Crew einem magischen Wesen begegnet.

*Können die Insects diese Magie entschlüsseln?
Oder stürzt jetzt alles ins Chaos?*



Johnny Starshine (Ernteameise)

Klasse: Schwarzmagierin **Stärkstes Attribut:** Intelligenz

Als Schwarzmagierin beherrscht Johnny eine Reihe mächtiger, wenn auch unkontrollierbarer Zauber, wie Elementarmagie, Flüche und Nekromantie. Sie hat eine Affinität zu verbotenem Wissen. So kann sie Kontakt zu gottgleichen Kreaturen und ranghohen Dämonen aufnehmen, was nicht oft mit einem hohen Preis verbunden ist.



Jake Bluejet (Rote Gartenameise)

Klasse: Gestaltenwandlerin **Stärkstes Attribut:** Magie

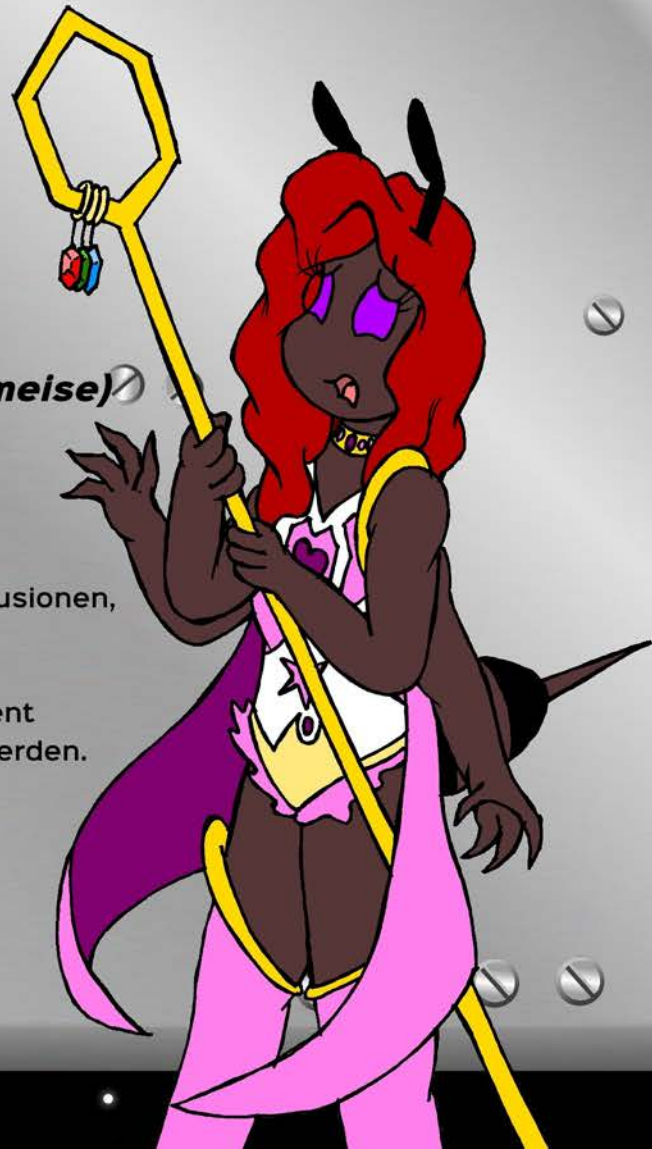
Jake kann sich als Gestaltenwandlerin in verschiedene Kreaturen und Objekte verwandeln, sofern ihre Vorstellungskraft dafür ausreicht. So kann sie auch in verschiedenen Habitaten überleben, die anderen unzugänglich sind. Ihre Magie verbraucht umso mehr Magie, je stärker ihre Gestalt von ihrer natürlichen Anatomie abweicht.



Joe Nova (Gewehrkugelameise)

Klasse: Illusionsmagierin **Stärkstes Attribut:** Ausdauer

Joe besitzt die Macht der Täuschung. Sie erschafft Illusionen, die äußerste Vorstellungskraft erfordern. Leider liegen ihre ausgeprägtesten Eigenschaften in körperlicher Kraft, weshalb sie ihre Magie nicht effizient nutzen kann. Auf Missionen kann das zum Problem werden.





Blitz
Zisch

CAPTAINS BREAKFAST
8:00 PM

Hey, was ist denn
jetzt schon wieder?
Wer hat das Licht
angemacht?

WER STALKT MICH HIER MITTEN IN DER NACHT?
MOM? MOM'S ANWALT? FANBOY JONAS?
ICH GEB KEINE AUTOGRAMME. VERPISST EUCH!



CAPTAINS BREAKFAST
8:00 PM



WINGFIELD TERMINAL



WINGFIELD TERMINAL

B.. B.. B..
Bei den Hämorrhoiden
meiner Mutter.

HAHAHAHAHAHA!!!

HAHAHAHA!!!

HAHAHAHAHA!!!

Ich schwör`s Leute!
Ich hab`s mit eigenen
Facettenaugen gesehen.

Hahaha!!!

Da war ne echte Einhorngrille.

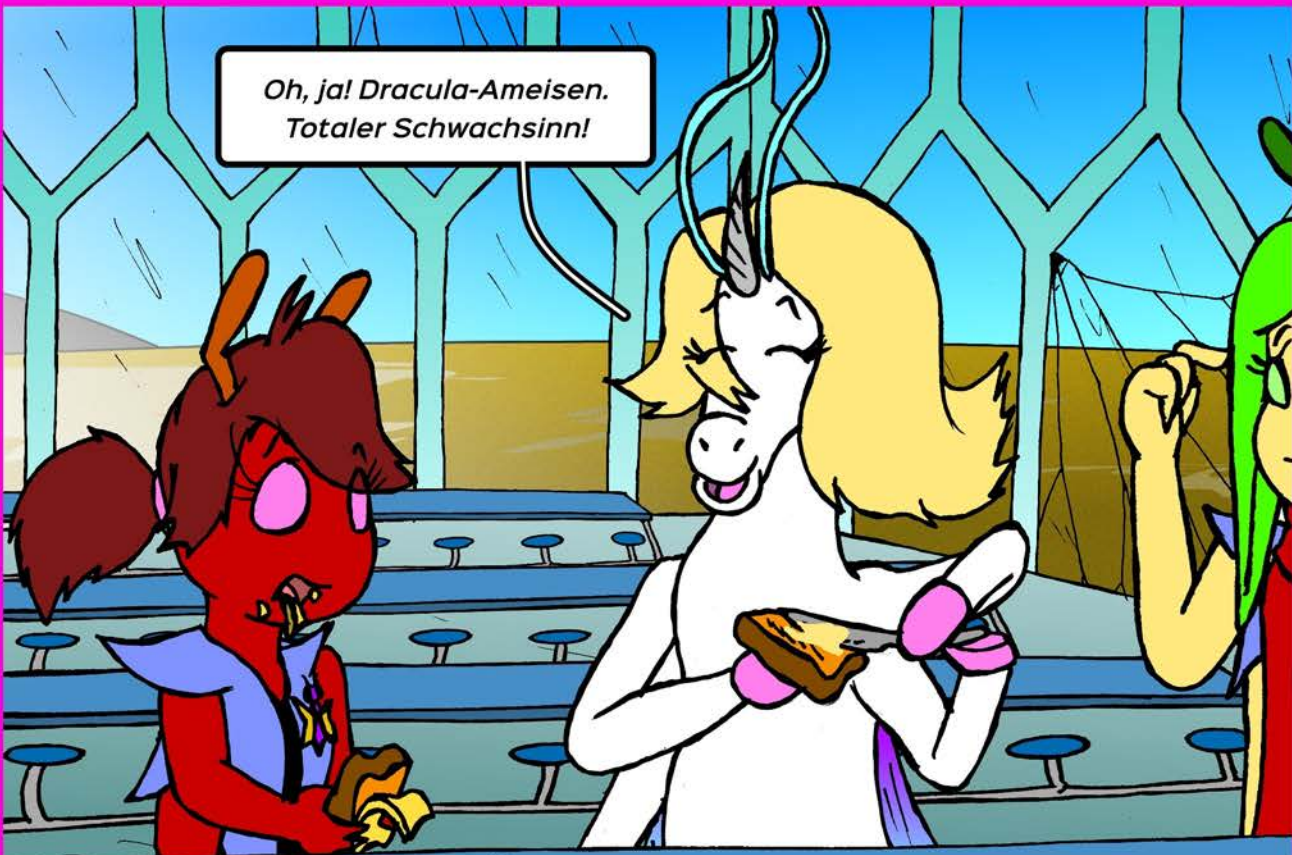
Sorry, Captain! Aber Einhorngrillen
gibt es nicht. Das musst du dir
eingebildet haben.

Hahahaha!!!

Ich weiß, was ich
gesehen hab.

Nimm uns das nicht übel, Jake! Aber dafür gibt es
bestimmt eine logische Erklärung. Du warst gerade
aufgewacht und bestimmt noch schlaftrunken. Und
bis wir die Einhorngrille nicht eigenäugig gesehen
haben, bleibt sie ein Mythos genauso wie Libellen
und Dracula-Ameisen.

Oh, ja! Dracula-Ameisen.
Totaler Schwachsinn!



Hey, Kleine!
Reichst du mir mal
die Konfitüre?



EINDRINGLINGSALARM!!!



Äh, was unsere schwerbewaffnete Freundin damit sagen will, ist...



Wer und was genau bist du und was willst du von uns?



Ich heiße Aurora und ich bin das, was ihr eine Uni-Cricket nennt. Ich bin hier, um etwas zu holen, was ihr Ameisen vor einiger Zeit mal aus einem magischen Sperrgebiet mitgenommen habt. Es ist äußerst wichtig, dass ich dieses Ding in meine Heimat zurückbringe.


Ähm, Johnny... Und wenn wir sowas doch haben?

Keine Ahnung, welche Werbeagentur dich schickt. Aber hier gibt es keine magischen Objekte. Genauso wenig wie es Unicrickets gibt. Jetzt zisch ab!




WAS?






Naja! Ihr wisst doch wie alt dieser Raumschiffhafen ist. Und die, die vor uns da waren, haben hier so seltsames Zeug gelagert.

Wir müssen es ja nicht Magie nennen, wenn dich das stört. Sie ist übrigens kein Hologram.




Und der Bioscan zeigt bei Aurora ganz seltsame Signaturen an.

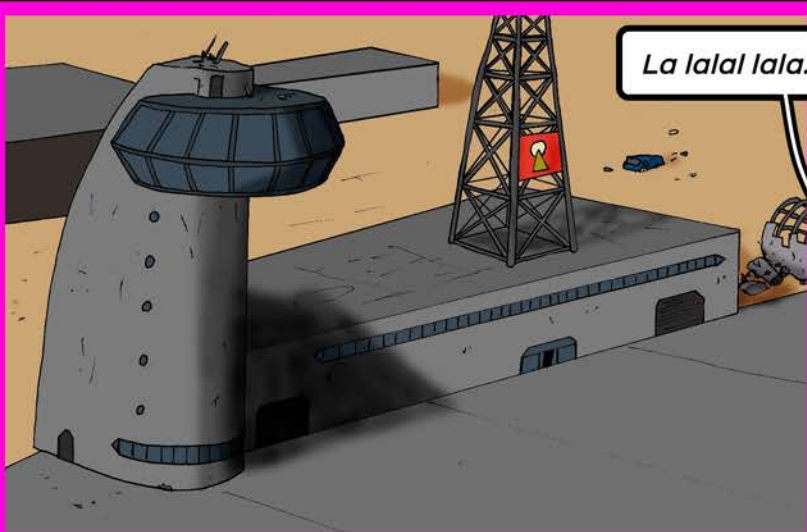
Ach, du meine Güte!



Realität ist nur eine Magie, die eine feste Form angenommen hat. Physische Welten wie eure stehen unter Naturschutz. Magische Objekte haben hier nichts zu suchen. Dafür Sorge ich.



Und jetzt bringt mich zu eurem Lager! Wo bewahrt ihr hier das gute Zeug?



La lala lala...



Hey, Johnny! Alles klar?
Du wirkst so nachdenklich.

Ich versuche nur schlau
aus ihr zu werden.



Du vertraust ihr nicht?

Dazu haben wir überhaupt
keinen Grund, Joe! Wir kennen
sie doch gar nicht. Ich will nur
drei Dinge wissen. Was ist SIE?
Was ist dieses Objekt?
Und was hat sie damit vor?
Wir dürfen sie nicht aus den
Augen lassen. Und diesen
Quatsch mit der Magie
kauf ich ihr nicht ab.



Kann es nicht sein, dass du nur Angst davor hast, dass Aurora dein wissenschaftliches Weltbild durcheinander bringen könnte?



Was? NEIN! Ich finde nur, wir sollten nicht alles, was wir nicht verstehen, als Magie bezeichnen.

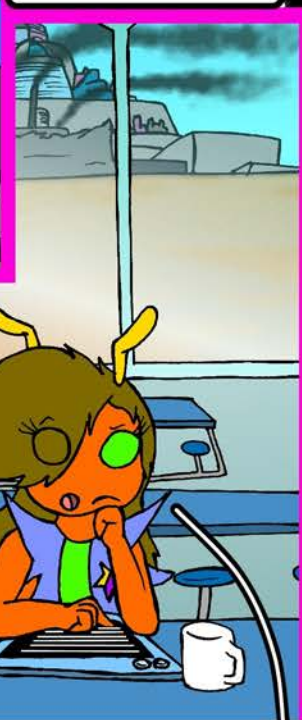


Wieso nicht?

Wenn die Leute das so hinnehmen, hören sie auf nach Antworten zu suchen. Das ist gefährlich. Dummheit ist gefährlich.



Hey, Leute!
Ich glaub,
ich habs
gefunden.
Helft ihr mir mal,
den Kram da
bei Seite
zu räumen?



Ja, da hinten.
Ich kanns sehen.



Johnny an Harry! Hast du was herausgefunden?

Hallo Johnny! Ja, ich habe ein altes Logbuch gefunden. Da wird von einer Erscheinung berichtet, die man als antiphysische Wesen beschreibt.

Gehört, Jake? Antiphysikalisch!
So klingt 'n wissenschaftliches Wort.



So klingt Haarspalterei.



Sie kommen aus einer Welt mit anderen
Naturgesetzen und können dadurch unsere
manipulieren. Sie gelangen über sechs-
dimensionale Falten in unsere Realität und
besuchen uns schon seit Jahrtausenden.



Allerdings kam das so selten vor,
dass unsere Begegnung zu einem
Mythos verkümmert ist.



Man hat so eine bedeutende Entdeckung
gemacht und niemand hat das je mitbekommen?
Wieso?

Keine Ahnung! Dieser Bericht ist über
50 Jahre alt und wurde nie weiter
gereicht. Man wollte das wohl nicht
öffentlich machen.

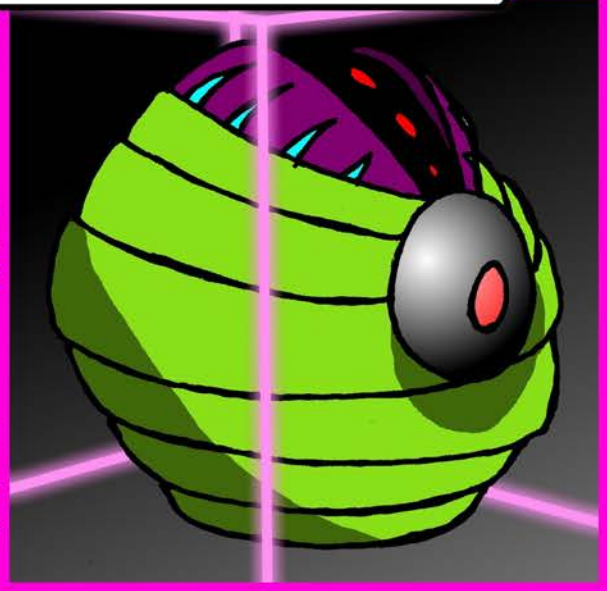


Und jetzt kommt `s. Die Crew wurde bei der Begegnung mit diesen Wesen ZUR HÄLFTE AUSGELÖSCHT.

Ich sags nur ungerne, aber unser Gast sollte jetzt gehen.



Hey, Leute! Ich habs gefunden. Ich habs aber noch nicht eilig. Wenn ihr wollt, mach ich uns noch ein paar leckere Pfannkuchen, bevor ich gehe.



Entschuldigung meine Herren, aber das ist Privatgrundstück. Sie haben hier nichts zu suchen.

Was soll das werden?
Hören Sie auf damit!
AAAAAAH!!!

Harry, was ist los?



Ach, hier sind nur so ein paar alberne Spinner.



OH, NEIN! HARRY!!!



WAS BEI ALLEN WURMWICHTELN...?!



Hey, Leute... Ich... Ich bin ein Tisch.



Wie furchtbar! Sie wurde verflucht.

Ahem! Du meinst... transmateralisiert.

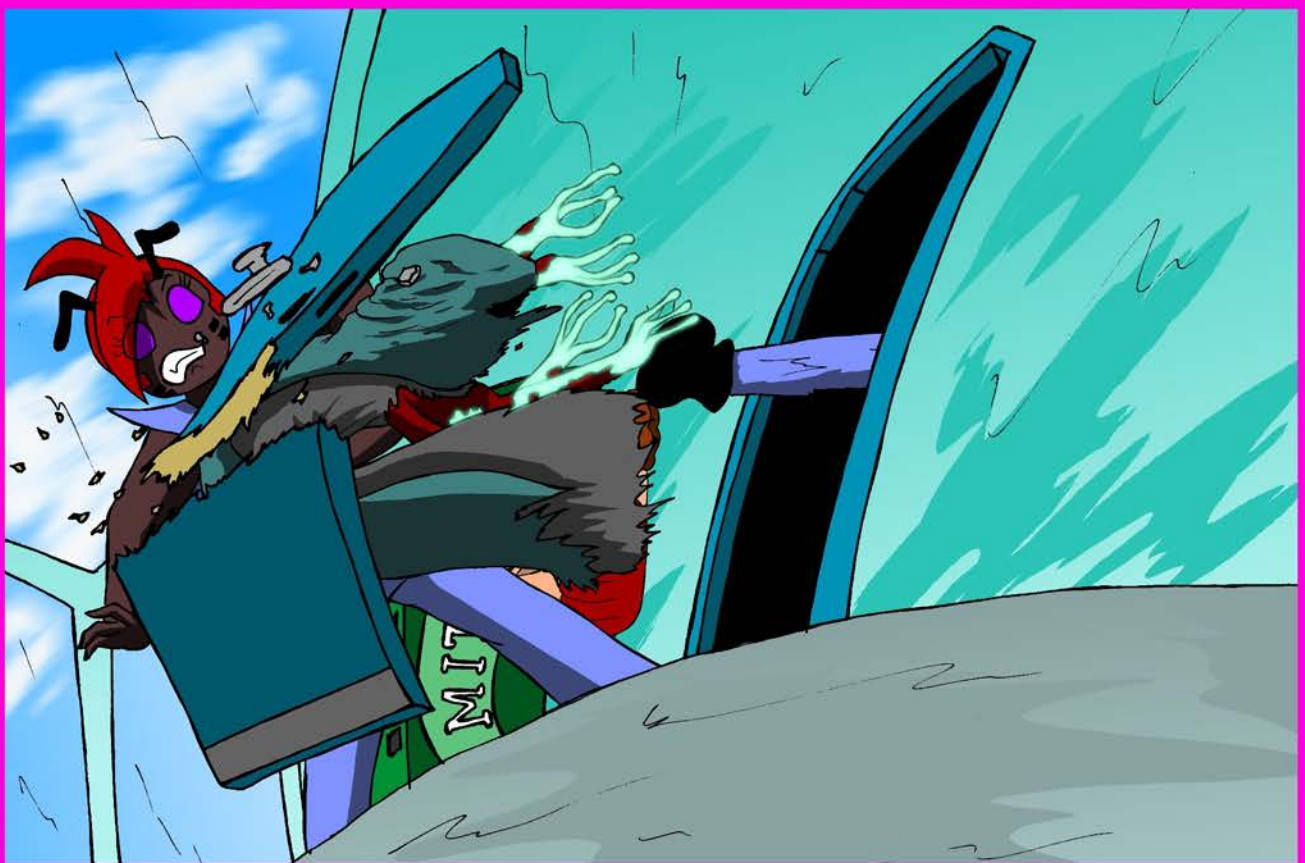


Seht nur, was sie mit Dmitri gemacht haben! Er sagt, so sehen in seiner Welt die Wasserspender aus.

Äh... ja! ...Ich... bin ein Wasserspender.



Versteh ich nicht! Steckt man da seinen Kopf rein oder braucht man einen Strohhalm?

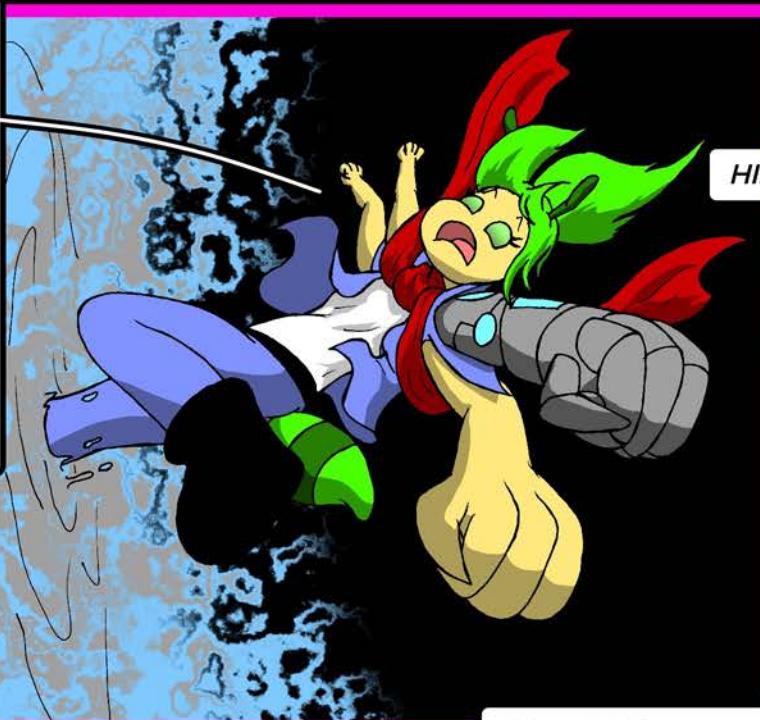


YEAAAAAHHH!!!



Omnibus
Zombikuss!

A
A
A
A
H
H
H
H
!
!
!



HILFE!!!



Oh nein! Carry wurde zum Spiegelbild.

Was sind das für Kerle?

KAPUZENSINNEN!





VERRECKEN
SOLLT IHR!!!

U
U
U
A
A
A
A
H
H
H
!
!
!

WAS WOLLEN DIE
VON UNS?

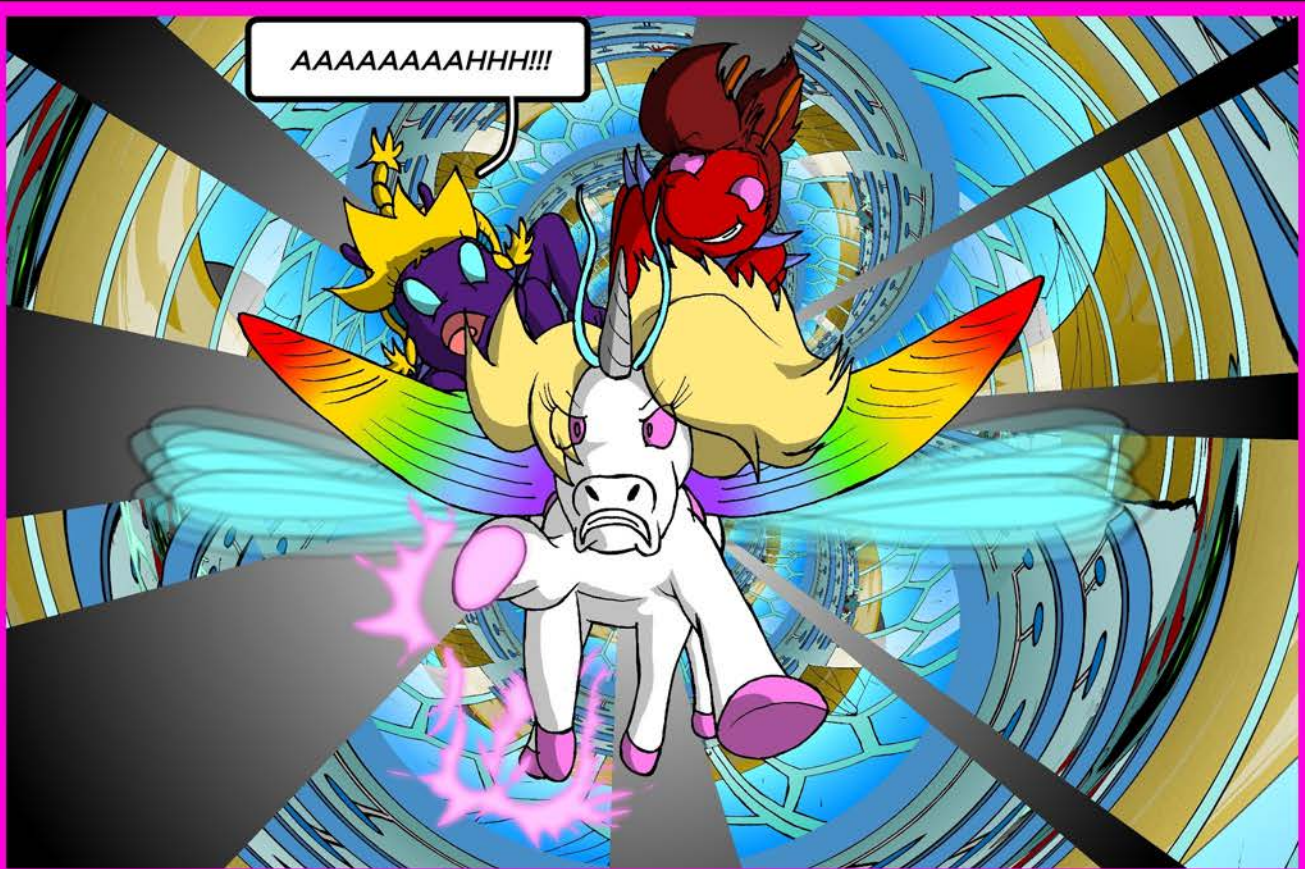
Die wollen das
magische
Objekt!



MUS MUSCULUS!!!



SCHWINGT EUCH AUF
MEINEN RÜCKEN!



AAAAAAAHHH!!!



TRICHOPLAX ADHAERENS

Häh?



Hui!

Uh!

Ah!

AAAHH!!!



WAS TRAGE ICH DA?

Du hast noch Glück. Können wir tauschen?

Wem sagt ihr das?



SEHT MICH MAL AN!



Hey, so kommen deine Beine zur Geltung.

kicher



Wo sind wir hier eigentlich?



Wir sind jetzt im Haze!

Wo sind die anderen? Warum hast du sie nicht mitgenommen?



Nicht in ihrem verzauberten Zustand. Dafür ist der Haze viel zu gefährlich.



Na und? Hättest du sie nicht einfach ENTzaubern können?



So einfach ist das nicht. Einhorngrillen können nur einen Zauber pro Huf erlernen. Und ich beherrsche schon zwei Zauber.



Portale öffnen...



...und den Aggregatzustand verändern. Ich kann es mir nicht leisten, einen Huf für einen völlig sinnlosen Zauber zu verschwenden.



Du lernst sofort diesen scheiß Zauber oder du verlierst deine Hufe auf eine ganz andere Weise.

Öh, was ist denn jetzt los? Diese Flammen sind gar nicht heiß.



Huch! Du bist wohl eine Illusionsmagierin. Du musst eine sehr kreative Ader haben.



Kreativ? Red doch nicht so einen Quatsch! Ich bin doch keine Künstlerin. Kunst ist was für Weicheier.



"Mhm!"

Mädels! Irgendwas stimmt nicht mit mir.



Meine Krallen. Meine Klamotten. Ich bin... Ich bin...

...EINE GESTALTENWANDLERIN! YEEAAK!!!



Ich wollte sagen "nackig".

Hhh!!! Sind wir jetzt Uni-Sisters?



Uni-Sisters forever!



Hört mir jetzt gut zu, Mädels! Der Haze verleiht jedem Wesen magische Kräfte, indem er Gefühle und Sehnsüchte manifestiert. Geht damit vorsichtig um! Immer wieder verirren sich Pseudozauberer hierher.



Und für viele geht die Reise nicht gut aus.



Was ist mit ihm passiert?



Was zum...?

...uuUUUAAH!!!

Hm, Johnny kann also Tote wieder zum Leben erwecken?! Das gefällt mir nicht.

Das machen wir gleich wieder rückgängig.



ICH LEBE!



HEY!

Du kannst nicht einfach Leute umbringen.
Wie skrupellos bist du eigentlich?

Die Toten sollten tot bleiben. Glaub mir!

Was geht hier vor sich?



NEIN! ER SOLL LEBEN!

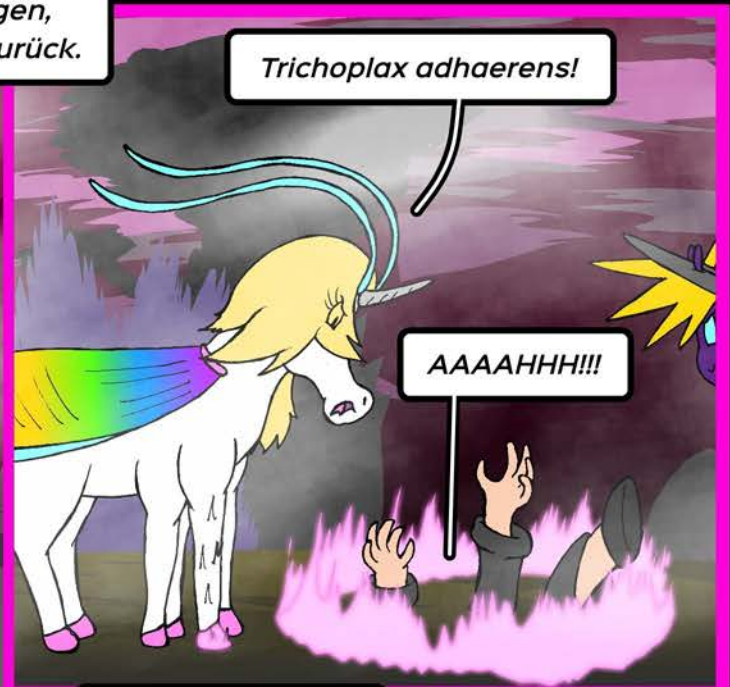


LEBENDIG!



Hört auf! Ihr bringt mich ja beide um.

Von mir aus kannst du ihn so oft umbringen,
wie du willst. Ich hole ihn immer wieder zurück.



Und weißt du, was dein Problem ist? Du willst mit deiner Wissenschaft nur alles kontrollieren. Deshalb kann ich das magische Objekt unmöglich bei euch lassen. Ihr treibt nur Unfug damit.



Telekinese UND Aufhebungsmagie? Sie beherrscht zu viele mächtige Zauber. Dabei ist sie erst seit zehn Minuten hier.



Ich kann das lesen. Warum kann ich das lesen?



Johnny! Leg jetzt bitte dieses Ding hin. Du weißt nicht, was du da in den Händen hältst.



HÖR AUF DAS ZU SAGEN! DU VERSTEHST DAS NICHT. LASS MICH GEFÄLLIGST IN RUHEEEEE!!!



Diese Gewalt! Diese dunkle Energie! Wie macht sie das?



Das ist nicht gut!



J.. Johnny?!



Was... Was ist passiert?
Wo bin ich?



Aber das...
das ist doch...



Das kann nicht sein.



Wow! Cool! Ich hab Flügel.



Hm, es scheint als helfe mir dieses Objekt dabei,
den Code dieser magischen Welt zu knacken.
So könnte ich alle meine Träume erfüllen.

Was sagte Aurora nochmal,
was ich alles kann?



Ha, von wegen magisch.
Ich entschlüssele das hier.



Was ist mit Johnny passiert? Sag uns auf der Stelle, wo sie ist, du karottenhornige Mauleselhexe!

Ich weiß es nicht. Ehrlich! Sie hat wohl den Haze benutzt, um zu einem anderen Ort zu gelangen.



Bei euch muss man sich räumlich orientieren, um zu einem anderen Ort zu gelangen. Aber der Haze ist wie eine Autobahn des Unterbewusstseins. Du gelangst von hier überall hin, solange deine Vorstellungskraft dazu ausreicht.



Das ist doch alles Mist! Woher sollen wir wissen, wo sie sich hindenkt? Wir können ja nicht ihre Gedanken lesen.

Tja, es sei denn...



Ja, ich hab's gleich.

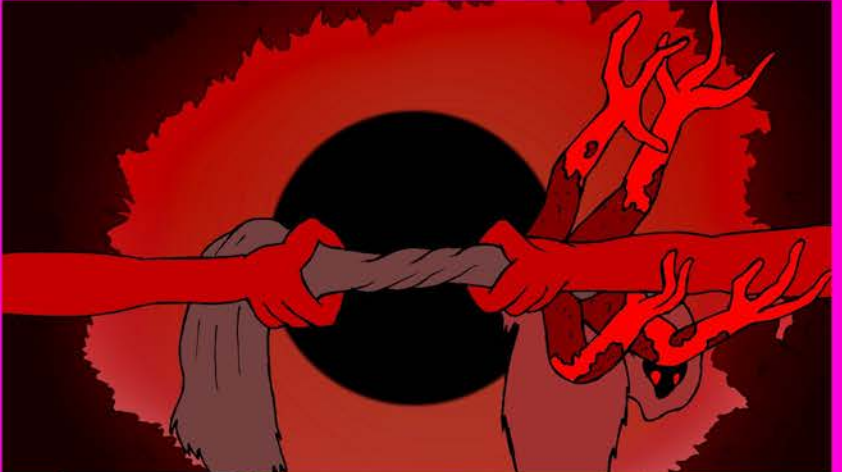
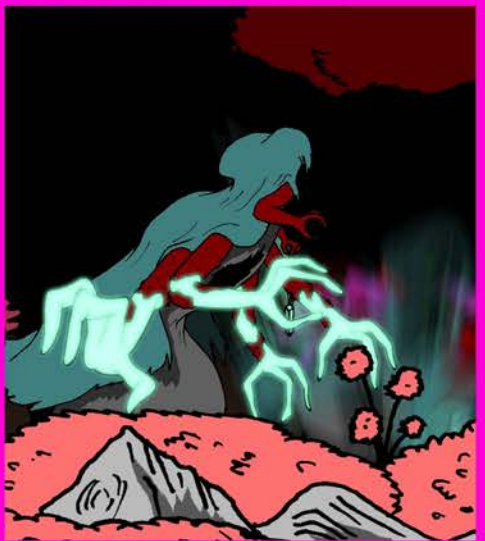
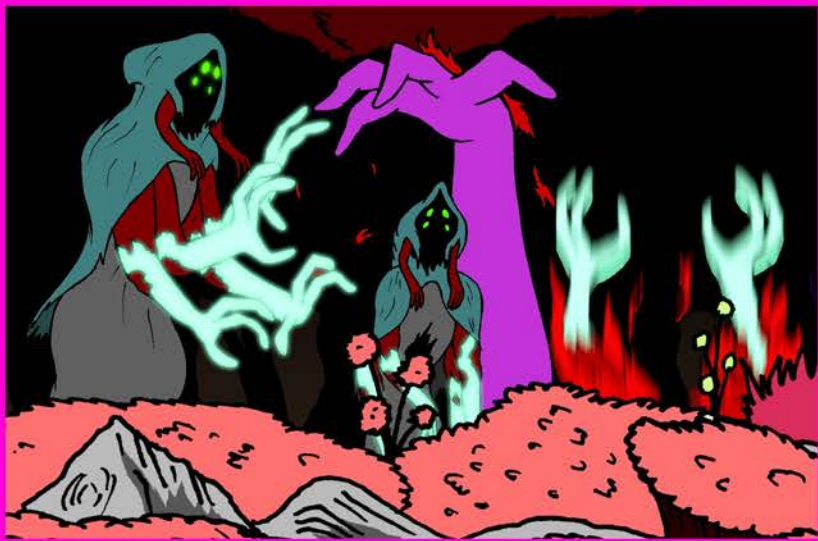


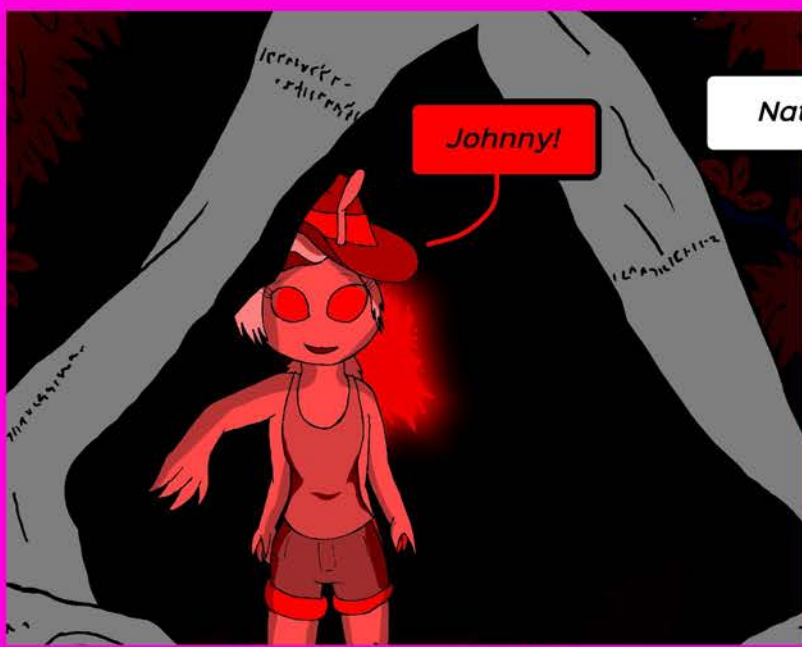
Oh, nein! Die Kapuzenspinnen.

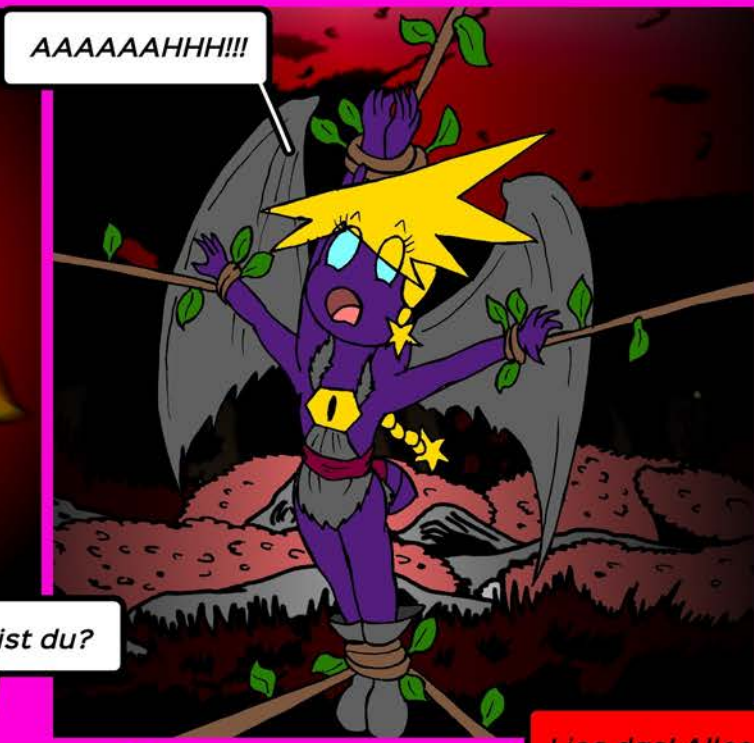


NEIN! LASS MICH! HILFE!!!









AAAAAAHHH!!!

Du bist nicht meine Schwester. Was bist du?

Ich... bin... unvollständig.
Du musst noch so viel wissen. Nur dann...
sind wir wieder vereint.

Lies das! Alles Wissen über
diesseits und jenseits.



Du kannst alles wissen.
Alles was es zu wissen gibt. Alles auf einmal.

HEY, WAS PASSIERT DA MIT MIR?

Warum hörst du auf?
Lies weiter!

HÖR AUF! DU TUST MIR WEH!





Nun, mein dritter Huf hat jetzt seinen Zauber erlernt. Damit kann ich dich aufspüren.

Aurora! Jake! Wie kommt ihr denn hier her?



Du hattest Recht! Ich wollte dieses magische Objekt verstehen. Aber ich verstehe gar nichts.

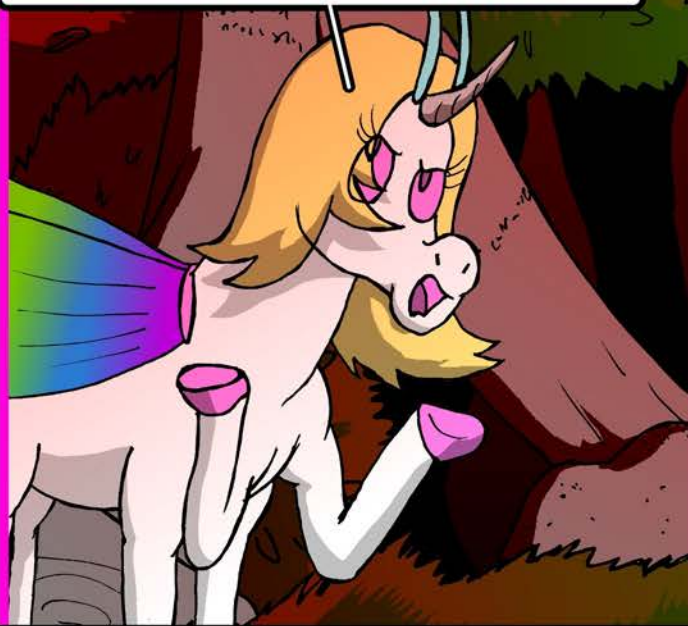


Johnny! Ich muss dir was gestehen. Dieses Objekt ist gar nicht magisch. Niemand versteht, was es ist. Auch nicht die Crew, die ihm zum Opfer gefallen ist.



WAS? UND WARUM NENNST DU ES DANN DIE GANZE ZEIT MAGISCHES OBJEKT?

ICH KENNE NUR MAGIE. ICH WEIß NICHT,
WIE ICH `S SONST NENNEN SOLL.OKAY!?



Oh... Wir haben wohl das gleiche Problem.



Hör zu! Ich weiß nur zwei Dinge darüber. Erstens: Es ist
älter, als wir beide es uns vorstellen können. Zweitens:
Es frisst die Realität neugieriger Seelen.

Johnny, was auch immer du so
dringend verstehen musst.
Du musst dich davon lösen.



Ich... Ich.. muss das Weltall verstehen. Ich muss...
Denn wenn nicht, würde das heißen...
Das würde bedeuten...



..., dass ich mein Versprechen nicht halten kann. Und außerdem...
seufz Außerdem hieße das... Dass dieses Ding... Dieser Stein...
Unser Versprechen an diesem Stein... Es würde heißen, dass ich
doch an allem Schuld bin. Sie ist für immer weg... und ich bin Schuld.

Ich muss doch mein Versprechen halten. Ich hab's meinem Vater versprochen, dass sowas nie wieder passiert. Das darf nicht sein. So darf die Welt nicht sein. Ich will... Ich muss... Ich... Ich bin Schuld, dass...



Hör auf damit, Johnny!
Du bist an gar nichts Schuld.

Du hast ihr versprochen, dass du die Welt entdeckst. Aber das hier ist keine Entdeckung.



Das ist Besessenheit. Das hat sie nie gewollt. Johnny, du musst dich von ihr trennen. Und dann verschwinden wir.



Ich... glaub,
es gibt nur einen
Ausweg.



Tut mir leid! Unsere Wege trennen sich hier.
Ich muss meine eigene Mission erfüllen. Ohne dich.



WARTE! ICH BIN IMMER NOCH UNVOLLSTÄNDIG.
ICH OFFENBARE DIR ALLE GEHEIMNISSE DER WELT.
LASS MICH HIER NICHT ZURÜCK! JOOOHNYYYY!!!



Mach`s gut, Nathan!
Oder was immer du bist.



Hey, was habt ihr so lange getrieben?

Aurora, nimm das und
sperre es ganz weit weg!



Sag mal, was ist jetzt eigentlich dein dritter Zauber?

Oh, das ist ein Verbundenheitszauber. Wir sind jetzt
Seelenpartner oder so. Ich kann dich jetzt auffinden.
Jederzeit und überall. Ganz spontan. Ohne Vorwarnung.



Ähhh...

Aurora (Uniquicket)

Klasse: Rotmagierin Stärkstes Attribut: Geschwindigkeit

Aurora ist eine Einhorngrille, die im Auftrag höherer magischer Entscheidungsträger Missionen für die Sicherheit der magischen und der physischen Welt erfüllt. Sie kann zwar alle möglichen Zauber erlernen, allerdings ist sie dabei nur auf sechs Zauber beschränkt, einen für jeden Huf. Sie kann Portale zu anderen Welten öffnen, den Aggregatzustand von Materie verändern und neuerdings eine empathische Verbindung zu Johnnys Seele herstellen, um sie zu orten und in ihre Seele zu blicken.



Kapuzenspinne (Kapuzenspinne)

Klasse: Druide Stärkstes Attribut: Magie

Die sogenannten Kapuzenspinnen sind Druiden einer dunklen Gilde und streben nach Macht und Wissen über die magische Welt und darüber hinaus.

Aurora bekämpft sie, um das Gleichgewicht aufrecht zu halten. Sie beherrschen meist Fluchmagie und verwandeln ihre Gegner in das, was ihnen am meisten durch den Kopf geht.

Dies nennt man Mentaltransmutation und verbraucht relativ wenig Magie, da sie nur die Vorstellungskraft ihrer Opfer nutzen.



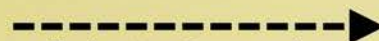
Das Unvollständige (???)

Klasse: ??? Stärkstes Attribut: ???

Eine mysteriöse Kreatur, die das Streben nach Perfektion nutzt, um jene Seelen in ihre eigene Gedankenwelt zu locken, die das Gefühl haben, unvollkommen zu sein. Dort werden sie von ihren eigenen Wünschen und Sehnsüchten verzehrt, indem das Unvollständige ihnen die Perfektion in ihrer reinsten Form anbietet. Dadurch manifestieren die Opfer ihre Gedanken und lösen sich von ihrer eigenen Realität.



Vorherige Ausgabe
Episode 13
"Best Bug Buddies Forever"



nächste Ausgabe



Spezieller Dank an: Nick Noir

LÄNGST NICHT MEHR ALLEIN

Bereits fünf Jahre ist es her, seit ich mit Stavridis am ersten Insects-Comic getüftelt haben. Da waren wir noch ein zweiköpfiges Team und die Insects standen als Publisher-Experiment für sich allein. Inzwischen ist die Welt größer und komplexer, die Ansprüche höher geworden. Spin-off-Projekte haben sich angeschlossen. Und mit ihnen kamen mehr Unterstützung, bundesweit.

Neben den Insects gibt es nun zwei Spin-off Titel. Sie spielen im gleichen Universum, jedoch an verschiedenen Orten und in verschiedenen Zeiten. Die Charaktere begegnen sich nicht.



**Interstellar Insects
(früher Space Insects)
seit 2019**

Science Fiction

Mittlerweile betelligen sich ganze Teams an der Arbeit, um Plattformen zu schaffen und kreative Projekte voranzutreiben. Die derzeit neuesten und ambitioniertesten Projekte finden in Mannheim statt.



**Mana Mane & Banshee Girl
seit 2021**

Fantasy



**Paralander
seit 2024**

Horror

Das Internet und Conventions helfen dabei, mehr Kontakte zu knüpfen. So haben wir inzwischen ein großes kreatives Netzwerk geschaffen.

Impressum:

Erscheinungsjahr 2025

Copyright © Text, Idee und Illustration: Gordon Goh/Co-Illustrator: Alexandros Stavridis

Herausgeber und Selbstverleger: Gordon Goh, Altenhöferallee 70, Adresszusatz 1.00.36, 60438 Frankfurt am Main

www.interstellar-insects.de

E-Mail:kontakt@interstellar-insects.de

Die Interstellar-Insects-Wortmarke ist im Markenregister der DPMA registriert.

In diesem Comic wurden folgende Schriftarten verwendet:

Sinkin Sans 600 SemiBold; Sinkin Sans 600 SemiBold Italic; Sinkin Sans 900 X Black; Sinkin Sans 900 X Black Italic

FONT: Copyright 2025 Gordon Goh / Interstellar Insects

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at: <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

Erscheinungsjahr 2025

Texte © Copyright by

Gordon Goh

Altenhöferallee 70, App.-Nr.: 1.00.36

60438 Frankfurt am Main

E-Mail: kontakt@interstellar-insects.de

Bildmaterial © Copyright by

Gordon Goh, Alexandros Stavridis

Alle Rechte vorbehalten

<https://www.interstellar-insects.de>

<http://www.interstellar-insects.de/interstellar-insects-comics/>

Mitwirkende:

Co-Illustrator: Alexandros Stavridis,

Inspiration: Alexander Ackley R. A.

Spezieller Dank an: Nick Noir

Die in den Interstellar-Insects-Comics (Einschließlich dieser Textseite) verwendeten Schriftarten sind die folgenden:

Sinkin Sans 500 Medium

Sinkin Sans 500 Medium Italic

Sinkin Sans 600 SemiBold

Sinkin Sans 600 SemiBold Italic

Sinkin Sans 900 X Black

Sinkin Sans 900 X Black Italic

FONT: Copyright 2025 Gordon Goh / Interstellar Insects

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at:

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.